

# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 11-143719

(43)Date of publication of application : 28.05.1999

1)Int.Cl.

G06F 9/445  
G06F 17/60  
G11B 20/10

1)Application number : 09-305612

(71)Applicant : SONY CORP

2)Date of filing : 07.11.1997

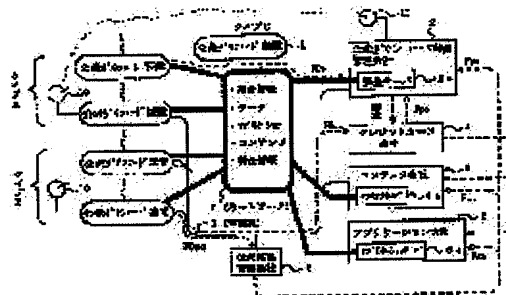
(72)Inventor : YOKONO SHIGERU  
MISAWA SEIICHI  
OTSUKA GAKUSHI

## 4) DOWN-LOAD SYSTEM AND STORAGE MEDIUM

7)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To realize a down-load system to be freely used by the unspecified member of people.

SOLUTION: A recording medium is loaded on a down-load terminal (public down-load device) 1, and each kind of down-load processing using the public down-load device 1 can be operated on the result of a use condition confirmation processing using information recorded in the recording medium. Also, information communication necessary for the use condition confirmation processing or the down-load processing at the time of using the public down-load device 1 can be executed between the public down-load device 1 and a server system.



## LEGAL STATUS

Date of request for examination] 08.07.2004

Date of sending the examiner's decision of rejection]

Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

Date of final disposal for application]

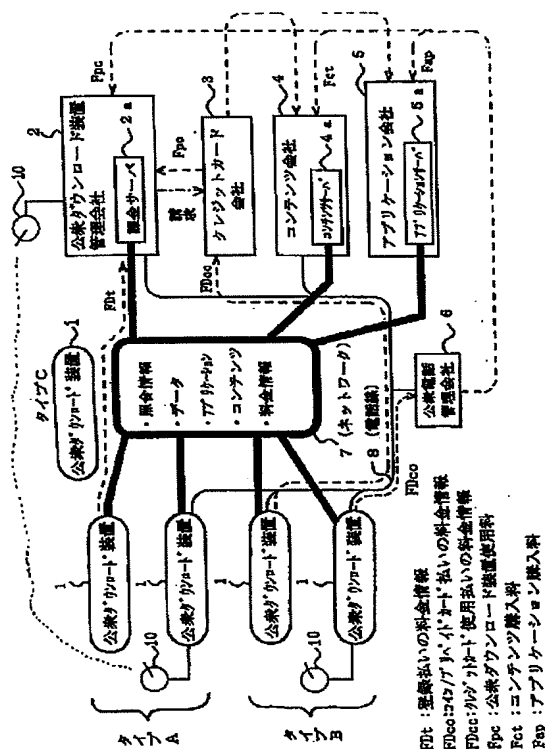
Patent number] 3906535

Date of registration] 26.01.2007

Number of appeal against examiner's decision of rejection]

Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

Date of extinction of right]



**【特許請求の範囲】**

【請求項 1】 ダウンロード端末と、前記ダウンロード端末と通信可能に接続されたサーバシステムと、前記ダウンロード端末側で記録再生動作を行うことのできる記録媒体とから成り、

前記記録媒体には、ダウンロードを実行すべき情報を特定するダウンロード ID 情報が記録されており、前記記録媒体が前記ダウンロード端末に装填され、かつ前記記録媒体内に記録された情報を用いた使用条件確認処理の結果に基づいて、前記ダウンロード端末を使用した前記記録媒体に対するダウンロード処理の開始が可能となるとともに、その装填された記録媒体内に記録されたダウンロード ID 情報に基づいて、該記録媒体に対する所定の情報のダウンロード処理が実行でき、また前記ダウンロード端末の使用に際しての前記使用条件確認処理もしくは前記ダウンロード処理に関して、必要な情報通信が、前記ダウンロード端末と前記サーバシステム間で実行可能とされていることを特徴とするダウンロードシステム。

【請求項 2】 前記記録媒体には、当該ダウンロードシステムに対応するメディアであることを識別する識別コード情報が記録され、この識別コード情報が前記使用条件確認処理に用いられることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 3】 前記記録媒体には、使用者が任意に設定するユーザー ID 情報を記録できる領域が用意されているとともに、記録媒体に書き込まれたユーザー ID 情報は前記使用条件確認処理に用いられることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 4】 前記ダウンロード端末は、入力された情報を、装填された記録媒体に対して、前記ユーザー ID 情報として書き込むことができるようにされていることを特徴とする請求項 3 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 5】 前記記録媒体には、当該ダウンロードシステムに対応する各記録媒体毎に個別に与えられるシリアル番号情報が記録され、このシリアル番号情報が前記使用条件確認処理に用いられることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 6】 前記記録媒体には、当該ダウンロードシステムに対応する各記録媒体毎に個別に与えられるシリアル番号情報が記録され、また使用者が任意に設定するユーザー ID 情報を記録できる領域が用意されているとともに、前記サーバシステムには、使用者照合情報として、使用者が任意に設定したユーザー ID と、その使用者が用いる記録媒体のシリアル番号情報と、その使用者が任意に設定したパスワード情報とが登録されており、前記使用条件確認処理において、入力されるパスワード情報と、前記記録媒体に記録されているシリアル番号情報とユーザー ID 情報、及び前記サーバシステムが保持

する使用者照合情報が用いられることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 7】 前記使用条件確認処理において前記使用者照合情報が用いられる処理は、前記ダウンロード端末と前記サーバシステムとの間で、シリアル番号情報、ユーザー ID 情報、パスワード情報が通信されて行われるとともに、このシリアル番号情報、ユーザー ID 情報、パスワード情報の通信は少なくとも 2 回以上の通信に分けられて実行されることを特徴とする請求項 6 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 8】 前記サーバシステムは前記使用者照合情報に対応して各使用者の支払い情報が登録されており、前記ダウンロード端末は使用に対する料金情報を前記サーバシステムに通信するとともに、前記サーバシステムは、前記料金情報と前記支払い情報を用いて各使用者に対する料金請求管理を行うことを特徴とする請求項 6 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 9】 前記ダウンロード端末は、通貨もしくは通貨代用カードに対応する料金徴収手段を備え、ダウンロード端末使用に対する料金を、前記料金徴収手段により徴収できることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 10】 前記ダウンロード端末は、装填された記録媒体に記録されている前記ダウンロード ID 情報に基づいて、自動的に、そのダウンロード ID 情報で特定される情報を、当該ダウンロード端末内部の記憶手段もしくは前記サーバシステムから、その装填されている記録媒体にダウンロードすることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 11】 前記ダウンロード端末は、ダウンロードを実行すべき情報を選択させる選択操作手段を備え、当該ダウンロード端末内部の記憶手段もしくは前記サーバシステムからのダウンロードが可能とされている情報のうちで、前記選択操作手段によって選択された情報を、装填されている記録媒体にダウンロードできることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 12】 前記記録媒体には、使用履歴情報を記録する領域が用意されており、前記ダウンロード端末は、そのダウンロード端末を使用して行われたダウンロード処理に関する情報を、装填されている記録媒体に使用履歴情報として記録することを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 13】 前記記録媒体には、料金履歴情報を記録する領域が用意されており、前記ダウンロード端末は、そのダウンロード端末を使用して行われたダウンロード処理に対して支払われるべき料金情報を、装填されている記録媒体に料金履歴情報として記録することを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 14】 前記ダウンロード端末は、入力手段

と、その入力手段を使用可能状態と使用不能状態との間で移動させる移動手段を備え、前記記録媒体の装填後において前記移動手段により前記入力手段を使用可能状態とさせるとともに、当該ダウンロード端末の使用終了に際して、前記移動手段により前記入力手段を使用不能状態とさせることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 15】 前記ダウンロード端末は、公衆電話対応手段を備えるとともに公衆電話回線網と接続されており、前記記録媒体の装填状況に関わらず、公衆電話としての使用が可能とされていることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 16】 前記ダウンロード端末と前記サーバシステムは、それぞれ無線通信手段を備え、前記ダウンロード端末は、ダウンロード用途に用いられる情報を、前記無線通信手段により前記サーバシステムからロードできるようにされていることを特徴とする請求項 1 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 17】 ダウンロード端末と、前記ダウンロード端末側で記録再生動作を行うことのできる記録媒体とから成り、前記記録媒体には、ダウンロードを実行すべき情報を特定するダウンロード ID 情報が記録されており、前記記録媒体が前記ダウンロード端末に装填され、かつ前記記録媒体内に記録された情報を用いた使用条件確認処理の結果に基づいて、前記ダウンロード端末を使用した前記記録媒体に対するダウンロード処理の開始が可能となるとともに、その装填された記録媒体内に記録されたダウンロード ID 情報に基づいて、該記録媒体に対する所定の情報のダウンロード処理が実行できることを特徴とするダウンロードシステム。

【請求項 18】 前記記録媒体には、当該ダウンロードシステムに対応するメディアであることを識別する識別コード情報が記録され、この識別コード情報が前記使用条件確認処理に用いられることを特徴とする請求項 17 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 19】 前記記録媒体には、使用者が任意に設定するユーザー ID 情報を記録できる領域が用意されているとともに、記録媒体に書き込まれたユーザー ID 情報は前記使用条件確認処理に用いられることを特徴とする請求項 17 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 20】 前記ダウンロード端末は、入力された情報を、装填された記録媒体に対して、前記ユーザー ID 情報として書き込むことができるようにされていることを特徴とする請求項 19 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 21】 前記ダウンロード端末は、通貨もしくは通貨代用カードに対応する料金徴収手段を備え、ダウンロード端末使用に対する料金を、前記料金徴収手段により徴収できることを特徴とする請求項 17 に記載

のダウンロードシステム。

【請求項 22】 前記ダウンロード端末は、装填された記録媒体に記録されている前記ダウンロード ID 情報に基づいて、自動的に、そのダウンロード ID 情報で特定される情報を、当該ダウンロード端末内部の記憶手段から、その装填されている記録媒体にダウンロードすることを特徴とする請求項 17 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 23】 前記ダウンロード端末は、ダウンロードを実行すべき情報を選択させる選択操作手段を備え、当該ダウンロード端末内部の記憶手段からのダウンロードが可能とされている情報のうちで、前記選択操作手段によって選択された情報を、装填されている記録媒体にダウンロードできることを特徴とする請求項 17 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 24】 前記記録媒体には、使用履歴情報を記録する領域が用意されており、前記ダウンロード端末は、そのダウンロード端末を使用して行われたダウンロード処理に関する情報を、装填されている記録媒体に使用履歴情報として記録することを特徴とする請求項 17 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 25】 前記記録媒体には、料金履歴情報を記録する領域が用意されており、前記ダウンロード端末は、そのダウンロード端末を使用して行われたダウンロード処理に対して支払われるべき料金情報を、装填されている記録媒体に料金履歴情報として記録することを特徴とする請求項 17 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 26】 前記ダウンロード端末は、入力手段と、その入力手段を使用可能状態と使用不能状態との間で移動させる移動手段を備え、前記記録媒体の装填後において前記移動手段により前記入力手段を使用可能状態とさせるとともに、当該ダウンロード端末の使用終了に際して、前記移動手段により前記入力手段を使用不能状態とさせることを特徴とする請求項 17 に記載のダウンロードシステム。

【請求項 27】 所定のダウンロードシステムに対応するメディアであることを示す識別コード情報と、ダウンロードを実行すべき情報を特定するダウンロード ID 情報と、各記録媒体毎に個別に設定されるシリアル番号情報と、が記録されているとともに、使用者が任意に設定するユーザー ID 情報を記録できる領域が設けられていることを特徴とする記録媒体。

【請求項 28】 当該記録媒体が対応するダウンロードシステムに対して当該記録媒体が装填された状態でそのダウンロードシステムにより実行された各種処理に関する情報を、使用履歴情報として記録できる領域が設けられていることを特徴とする請求項 27 に記載の記録媒体。

【請求項 2 9】 当該記録媒体が対応するダウンロードシステムに対して当該記録媒体が装填された状態でそのダウンロードシステムにより実行された各種処理に対して支払われるべき料金情報を、料金履歴情報として記録できる領域が設けられていることを特徴とする請求項 2 7 に記載の記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】 本発明はダウンロードシステムに関し、特に、例えば不特定多数のユーザーが任意に使用して各種の情報をダウンロードできるダウンロードシステムに関するものである。

【0 0 0 2】

【従来の技術】 パーソナルコンピュータで用いられるソフトウェアとしてのアプリケーションなどや、パーソナルコンピュータ或いはオーディオ・ビジュアル機器等の装置で再生／編集等が可能なソフトウェアとしてのコンテンツ（電子出版としての雑誌、新聞や、音楽ソフト、映像ソフト、ゲームソフトなど）など、いわゆる情報機器での使用に適した各種ソフトウェアが有料もしくは無料で提供される。

【0 0 0 3】

【発明が解決しようとする課題】 ところが、各種ソフトウェアを入手するには、いわゆる C D - R O M などのパッケージソフトを購入するか、もしくは自分のパーソナルコンピュータをインターネット等のネットワークに接続してダウンロードするしかない。このため、所望の情報をより簡易に、かつ多数の人が利用できるようにソフトウェアの入手システムが求められている。

【0 0 0 4】

【課題を解決するための手段】 本発明は上記のような事情に鑑みて、例えば不特定多数の人が任意に使用して所望の情報のダウンロードが可能となるダウンロードシステムを提供することを目的とする。

【0 0 0 5】 このためダウンロード端末と、このダウンロード端末と通信可能に接続されたサーバシステムと、ダウンロード端末側で記録再生動作を行うことのできる記録媒体とからダウンロードシステムを構成する。また記録媒体には、ダウンロードを実行すべき情報を特定するダウンロード I D 情報が記録されているようにする。そして記録媒体がダウンロード端末に装填され、かつ記録媒体内に記録された情報を用いた使用条件確認処理の結果に基づいて、ダウンロード端末を使用した記録媒体に対するダウンロード処理の開始が可能となるとともに、その装填された記録媒体内に記録されたダウンロード I D 情報に基づいて、その記録媒体に対する所定の情報のダウンロード処理が実行できるようにする。さらに、ダウンロード端末の使用に際しての使用条件確認処理もしくはダウンロード処理に関して、必要な情報通信が、ダウンロード端末とサーバシステム間で実行可能と

されているようにする。

【0 0 0 6】 もしくはダウンロード端末と、このダウンロード端末側で記録再生動作を行うことのできる記録媒体とからダウンロードシステムを構成する。この場合も記録媒体には、ダウンロードを実行すべき情報を特定するダウンロード I D 情報が記録されているようにする。そして記録媒体がダウンロード端末に装填され、かつ記録媒体内に記録された情報を用いた使用条件確認処理の結果に基づいて、ダウンロード端末を使用した記録媒体に対するダウンロード処理の開始が可能となるとともに、その装填された記録媒体内に記録されたダウンロード I D 情報に基づいて、その記録媒体に対する所定の情報のダウンロード処理が実行できるようにする。

【0 0 0 7】 これらのようなダウンロードシステムにおいて、上記記録媒体としてユーザーは自分の記録媒体を所有するようにする。またダウンロード端末は、例えば駅や店頭などに設置し、不特定多数の人が任意に使用できる状態とする。記録媒体には、上記ダウンロード I D の他に、ダウンロードシステムに対応するメディアであることを示す識別コード情報や、シリアル番号情報や、ユーザーが任意に設定するユーザー I D 情報などを記録できるようにする。そしてユーザーは自分の所有する記録媒体を公衆に提供されたダウンロード端末に装填する。このとき上記使用条件確認処理により、その記録媒体内の情報とユーザーの照合がとれることなどにより、そのダウンロード端末の使用が可能となるようにする。また有料化（例えばクレジットカード引き落としによる料金徴収などの場合）においては、使用条件確認処理としてさらにパスワード情報などを用いた高度な照合を行うようにする。

【0 0 0 8】 これらの使用条件確認処理を経て使用可能となると、ユーザーは所望する情報を自分の記録媒体へダウンロードできる。特に記録媒体に記録されているダウンロード I D に基づいてダウンロード端末が自動的に所定の情報のダウンロードを行うことで、ユーザーは上記使用条件確認処理のための操作を除けば、自分の記録媒体をダウンロード端末に装填するのみでダウンロードが実行されるようにする。もちろんユーザーがダウンロードする情報を選択できるようにすることも可能である。

【0 0 0 9】 即ち各ユーザーは自分の記録媒体を所有することで、公衆に提供されたダウンロード端末を使用しての、情報入手が非常に容易にできるようになる。また使用履歴情報や、使用に応じた支払いの料金履歴情報が記録媒体に記録されるようにする。

【0 0 1 0】 またダウンロード端末が無線通信手段を利用してサーバシステムからダウンロード用との情報をロードできるようにすることで、各所に配置されたダウンロード端末内のデータ更新が迅速かつ容易に実行できる。

## 【0011】

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態としてのダウンロードシステムを、次の順序で説明する。なお、実施の形態におけるダウンロード端末を、説明上「公衆ダウンロード装置」と呼ぶこととする。また記録媒体の例としてディスクメディアをあげる。

## 【I】システム形態

## 【II】ネットワーク形成されたダウンロードシステム

## II-1. 公衆ダウンロード装置の構成

## II-2. ディスク

## II-3. 使用手順

## II-4. 公衆ダウンロード装置の処理

## 【III】ネットワーク形成されないダウンロードシステム

## III-1. 公衆ダウンロード装置の構成

## III-2. 公衆ダウンロード装置の処理

## 【0012】【I】システム形態

図1、図2で実施の形態となるダウンロードシステムのシステム形態の例を説明する。図1はシステムの構成要素、及び有料システムとしての料金徴収方式例を示している。また図2は公衆ダウンロード装置としての各種タイプでの機能や料金支払形態を示したものである。

【0013】図1に示すように本例のダウンロードシステムは、公衆ダウンロード装置1、公衆ダウンロード装置管理会社2、クレジットカード会社3、コンテンツ会社4、アプリケーション会社5、公衆電話管理会社6、ネットワーク7、電話線8、衛星通信部10などから構成される。即ちダウンロード端末としての複数の公衆ダウンロード装置1が、複数のサーバシステム（公衆ダウンロード装置管理会社2内の課金サーバ2a、コンテンツ会社4内のコンテンツサーバ4a、アプリケーション会社5内のアプリケーションサーバ5a）とネットワーク7で接続される。またさらにネットワーク7以外に電話線8や、衛星通信部10による無線通信により接続されたり、ネットワーク接続されない公衆ダウンロード装置1もある。

【0014】公衆ダウンロード装置1としては、その接続形態から、タイプA、タイプB、タイプCに分けて説明する。タイプAとしての公衆ダウンロード装置1は、ネットワーク7に接続された公衆ダウンロード装置をいう。ネットワーク7とは例えばLAN（Local Area Network）として、当該ダウンロードシステムのために構築された通信網をいう。ネットワーク7は例えば公衆ダウンロード装置管理会社2が管理する。また図示するように公衆ダウンロード装置管理会社2が衛星通信部10を備える場合は、タイプAとしての公衆ダウンロード装置1としては衛星通信部10を備えるものも考えられる。タイプBとしての公衆ダウンロード装置1は、ネットワーク7及び電話線8に接続された公衆ダウンロード装置をいう。電話線8とは、例えば公衆電話管理会社6が管

理する一般公衆電話回線網である。また、このタイプBとしての公衆ダウンロード装置1でも、衛星通信部10を備えるものも考えられる。タイプCとしての公衆ダウンロード装置1は、ネットワーク7にも電話線8にも接続されず、また衛星通信部10も備えずに、単体で機能する公衆ダウンロード装置をいう。

【0015】タイプA、タイプBとしての公衆ダウンロード装置1の構成や動作については、ネットワーク形成されたダウンロードシステムとして、後に詳述する。またタイプCとしての公衆ダウンロード装置1の構成や動作については、ネットワーク形成されないダウンロードシステムとして、後に詳述する。

【0016】各タイプの公衆ダウンロード装置1は、店頭、駅、学校、会社等、或る程度の不特定多数の人の使用が可能となるような場所に配置される。そして後述するように、各ユーザーは自分の所有するディスクを公衆ダウンロード装置1に装填することで、その公衆ダウンロード装置1を有料又は無料で使用できるものである。そして公衆ダウンロード装置1を利用して、ディスクに対して各種データのダウンロードを行うことが可能となる。

【0017】公衆ダウンロード装置管理会社2は、各所に設置された公衆ダウンロード装置1の管理や、ユーザーの登録、登録されたユーザーの使用に際しての不正使用を防止するための照合処理、登録されたユーザーの使用に対する料金徴収管理などを行う。課金サーバ2aはこれらの処理を行う部位となる。また必要に応じて公衆ダウンロード装置1との間での、ネットワーク7や衛星通信部10を介して、各種データ、アプリケーション、コンテンツ（1つの情報単位としてのファイル等）などのアップロード、ダウンロードを行うことができる。

【0018】さらに例えばユーザーが公衆ダウンロード装置1を使用してダウンロードする情報について更新が必要なものについては、公衆ダウンロード装置管理会社2は、ネットワーク7や衛星通信部10を介して定期的に、もしくは不定期に、更新データを供給し、公衆ダウンロード装置1側での更新を実行させる。

【0019】例えば日刊の電子新聞等を考え、ユーザーが毎日（もしくは所望のときに）、自分のディスクに電子新聞としての情報をダウンロードできるようにする場合、例えばその電子新聞が発行される毎に、新しい内容の電子新聞データを各公衆ダウンロード装置1に送信して更新させる。ネットワーク7や衛星通信部10を介してこのような更新を実行させることで、多数の公衆ダウンロード装置1に対して即時的に、かつ書く公衆ダウンロード装置1について人手を介することなく、最新のデータをダウンロード用途に提供できる。

【0020】なお、このようなネットワーク7や衛星通信部10を介しての更新のみでなく、例えばディスク等により更新データを配布し、各公衆ダウンロード装置1

が設置されている場所での係員（その店の店員等）がその配布されたディスクを公衆ダウンロード装置1に装填することで、ダウンロードデータの内容が更新されるようにしてもよい。

【0021】クレジットカード会社は、一般に使用されているクレジットカードを管理する会社であり、上記公衆ダウンロード装置管理会社での登録ユーザーがクレジットカードを用いて料金支払いを行う場合に、公衆ダウンロード装置管理会社2からの請求に基づいて、ユーザーの銀行預金からの料金引き落としや、その料金を受け取るべき組織（公衆ダウンロード装置管理会社2、コンテンツ会社4、アプリケーション会社5など）に対する対価支払いサービスを行う。

【0022】コンテンツ会社4は、不特定多数に提供する電子情報、例えば電子新聞、電子雑誌、電子書籍、音楽情報（曲など）、映像情報（テレビ番組や映画）などを、1つのコンテンツとしてネットワーク7から各公衆ダウンロード装置1に提供できる組織である。各種情報はそれぞれ1つのコンテンツとしてコンテンツサーバ4aに格納され、公衆ダウンロード装置1側の要求に基づいてその公衆ダウンロード装置1に送信したり、定期的に各公衆ダウンロード装置1に送信して公衆ダウンロード装置1内で情報更新を実行させる。もちろんコンテンツ会社が衛星通信部10を備えて、衛星通信によりコンテンツを各公衆ダウンロード装置1に提供できるようにしてもよい。

【0023】アプリケーション会社5は、いわゆるソフトウェアとしてのアプリケーションを当該ダウンロードシステムに提供できる組織である。即ち公衆ダウンロード装置1で使用できるアプリケーションもしくは公衆ダウンロード装置1を用いてユーザーがダウンロードできるアプリケーションを、アプリケーションサーバ5からネットワーク7を介して各公衆ダウンロード装置1に提供する。もしくは或る公衆ダウンロード装置1からの要求に応じて必要とされているアプリケーションを提供する。またアプリケーション会社が衛星通信部10を備えて、衛星通信によりアプリケーションを各公衆ダウンロード装置1に提供できるようにしてもよい。

【0024】公衆電話管理会社6は、公衆電話回線を管理する組織である。タイプBとしての公衆ダウンロード装置1は、電話機能を搭載すれば、公衆電話としての利用できるものであり、公衆電話としての使用に関しては公衆電話管理会社6が管理することになる。

【0025】このようなダウンロードシステムにおいて、実現可能な機能や料金支払い形態を、公衆ダウンロード装置1の各タイプ毎に、図2を参照して説明していく。

【0026】公衆ダウンロード装置1の機能としては大まかにみて、図2に示すように、公衆ダウンロード装置1内のメディアからのユーザーの所有するディスクへの

情報のダウンロード、ネットワーク7を介したサーバシステム（コンテンツサーバ4a、アプリケーションサーバ5a等）からのユーザーの所有するディスクへの情報のダウンロード、衛星通信部10を介したサーバシステム（コンテンツサーバ4a、アプリケーションサーバ5a等）からのユーザーの所有するディスクへの情報のダウンロードがあり、また補助的な機能として公衆電話としての兼用も考えられる。

【0027】まずユーザーの所有するディスクに対する、公衆ダウンロード装置1内のメディアからの情報のダウンロードとは、公衆ダウンロード装置1内の記録媒体（例えばハードディスク等）に記録されているデータファイル、アプリケーション、コンテンツ等をユーザーが自分のディスクにダウンロードさせる機能である。この機能は、ネットワーク接続状態に限らず可能とされるもので、つまりタイプA～タイプCのいずれの公衆ダウンロード装置1でも実行可能とされる。

【0028】ネットワーク7を介して得られる情報のディスクへのダウンロードとは、公衆ダウンロード装置1とネットワーク接続された部位、例えば他の公衆ダウンロード装置1、公衆ダウンロード装置管理会社2、コンテンツ会社4、アプリケーション会社5などから提供される情報として、データファイル、アプリケーション、コンテンツ（電子出版物、音楽ソフト、映像ソフト、ゲームソフト等）をユーザーが自分のディスクにダウンロードさせる機能である。この機能は当然ながらネットワーク接続されていなければならないため、タイプA又はタイプBの公衆ダウンロード装置1で実行可能とされる。

【0029】また衛星通信部10を介して得られる情報のディスクへのダウンロードとは、衛星通信部10を有する公衆ダウンロード装置1が、同じく衛星通信部を有する部位として公衆ダウンロード装置管理会社2（もちろん、他の公衆ダウンロード装置1、コンテンツ会社4、アプリケーション会社5などの場合もあり得る）から提供される情報として、データファイル、アプリケーション、コンテンツ（電子出版物、音楽ソフト、映像ソフト、ゲームソフト等）をユーザーが自分のディスクにダウンロードさせる機能である。この機能は当然ながら衛星通信部10を有することで、タイプA又はタイプBの公衆ダウンロード装置1で実行可能とされる。

【0030】なお、上記タイプA、B、Cとしてはあげていないが、例えばネットワーク7及び電話線8には接続されていないが、衛星通信部10を備える公衆ダウンロード装置1も考えられる。このような公衆ダウンロード装置1では衛星通信部10を介して得られる情報のディスクへのダウンロードが可能となることはいうまでもない。

【0031】公衆電話としての兼用機能は、公衆ダウンロード装置1に公衆電話機能が搭載されていることが条

件であって、また当然ながら公衆電話回線網と接続されていなければならないため、タイプ B のみににおいて実現可能な機能となる。

【0032】次に料金支払形態を考える。まずどのタイプであろうと、公衆ダウンロード装置 1 の使用を一般公衆（もしくは或る組織内の人のみに限って）に無料提供することは可能である。例えば学校内に数カ所公衆ダウンロード装置 1 を配置し、その学校の生徒や職員が自由に公衆ダウンロード装置 1 を使用して上記各機能に基づく処理が実行できるようにする場合などの例が考えられる。

【0033】有料とする場合は、ユーザーが公衆ダウンロード装置管理会社に対して支払い登録を行うことによるクレジットカードからの引き落とし、通貨やプリペイドカードによる支払い、クレジットカード装填による支払いなどが考えられる。

【0034】支払い登録によるクレジットカード支払いについては、例えば公衆ダウンロード装置管理会社が管理を行う。ユーザーはディスクを購入した際に、そのディスクを使用して公衆ダウンロード装置 1 の利用を行い、かつその支払いをクレジットカードで行う旨の登録手続を行う。公衆ダウンロード装置管理会社 2 がその登録手続を受け付けると、以降ユーザーは通貨やプリペイドカードを持たなくてもそのディスクを用いて公衆ダウンロード装置 1 を利用できる。

【0035】この場合、公衆ダウンロード装置 1 の使用に際しては、装填されたディスクと、そのユーザーについて、公衆ダウンロード装置 1 及び課金サーバ 2 a の双方で厳重なチェックが行われる。そしてそのチェックが OK であれば使用可能となる。このチェックに関しては、ディスクシリアルナンバ、ユーザー ID、パスワード等が用いられるが、詳しいチェック方式の例については後述する。使用が終了された際には、例えば図 1 に示すように使用料金の情報 F D t がその使用された公衆ダウンロード装置 1 から課金サーバ 2 a に送られる。

【0036】公衆ダウンロード装置管理会社 2 は課金サーバ 2 a での管理に基づいてクレジットカード会社 3 にそのユーザーの使用料（公衆ダウンロード装置使用料、ダウンロード料金（ソフトウェア購入料）など）を提示するとともに公衆ダウンロード装置使用料 F p c を請求する。クレジットカード会社 3 は公衆ダウンロード装置管理会社 2 からの使用料提示に基づいてそのユーザーの銀行口座から使用料引き落としを行うとともに、公衆ダウンロード装置管理会社に公衆ダウンロード装置使用料 F p c を支払う。なお公衆ダウンロード装置使用料 F p c は、例えば公衆ダウンロード装置 1 の使用時間などに応じてユーザーが支払うべき料金である。

【0037】またその公衆ダウンロード装置使用の際に、コンテンツ会社 4 が提供した有料のコンテンツが購入（ダウンロード）されていた場合は、クレジットカード

ド会社 3 はそのコンテンツ購入料 F c t をコンテンツ会社 4 に支払う。さらにその公衆ダウンロード装置使用の際に、アプリケーション会社 5 が提供した有料のアプリケーションソフトウェアが購入（ダウンロード）されていた場合は、クレジットカード会社 3 はそのアプリケーション購入料 F a p をアプリケーション会社 5 に支払う。

【0038】このような方式のユーザーからの料金徴収は、クレジットカードを保有するユーザーが公衆ダウンロード装置管理会社 2 に支払い登録することが条件であり、かつ使用される公衆ダウンロード装置 1 がネットワーク接続されているか、もしくは衛星通信機能を有する必要があるため、タイプ A 又はタイプ B に限られる。このようなクレジットカード利用の支払い方式を、説明上「登録支払い」と呼ぶこととする。

【0039】次に通貨（コイン又は紙幣）やプリペイドカードによる支払いを考えると、公衆ダウンロード装置 1 にコインやプリペイドカードに対応する処理機能が搭載されていれば、基本的にはどのタイプでも採用できる支払い方式となる。但し、例えば公衆ダウンロード装置 1 を公衆電話と兼用し、その電話料金の徴収のためのコインやプリペイドカードに対応する処理機能が搭載されるような場合は、タイプ B に限られる。そしてこの場合、公衆ダウンロード装置 1 はコイン又はプリペイドカードを用いられて使用された際には、その使用料金の情報 F D c o を例えば電話線 8 で公衆電話管理会社 6 に送信する。

【0040】公衆電話管理会社 6 は、送信されてきたユーザーの使用料（公衆ダウンロード装置使用料、コンテンツ購入料、アプリケーション購入料など）に基づいて、公衆ダウンロード装置管理会社 2、に公衆ダウンロード装置の使用料金 F p c を支払う。またその公衆ダウンロード装置使用の際に、コンテンツ会社 4 が提供したコンテンツが購入されていた場合は、公衆電話管理会社 6 はそのコンテンツ購入料 F c t をコンテンツ会社 4 に支払う。さらにその公衆ダウンロード装置使用の際に、アプリケーション会社 5 が提供したアプリケーションが購入されていた場合は、公衆電話管理会社 6 はそのアプリケーション購入料 F a p をアプリケーション会社 5 に支払う。

【0041】また料金支払形態として、近年設置されている公衆電話の例にみられるものと同様に、クレジットカードを直接公衆ダウンロード装置 1 に装填して使用するような方式も考えられる。この場合、公衆ダウンロード装置 1 にクレジットカード対応処理機能が搭載されていなければならない。このような支払い方式で公衆ダウンロード装置 1 が使用される場合、公衆ダウンロード装置 1 はその使用料金の情報 F D c c を例えば電話線 8 でクレジットカード会社 3 に送信する。

【0042】クレジットカード会社 3 は、送信されてき



たユーザーの使用料（公衆ダウンロード装置使用料、コンテンツ購入料、アプリケーション購入料など）に基づいて、ユーザーの銀行口座からの料金引き落とし、及び公衆ダウンロード装置管理会社 2 に対する公衆ダウンロード装置使用料金 F p c の支払い、コンテンツ会社 4 に対するコンテンツ購入料 F c t の支払い、アプリケーション会社 5 に対するアプリケーション購入料 F a p の支払い等を行う。この方式の場合は、電話線 8 が接続されている必要があるためタイプ B に限られるが、例えばクレジットカード会社 3 がネットワーク 7 に接続されていれば、タイプ A でも可能となる。

【0043】なお説明上、通貨、又はプリペイドカード、又はクレジットカードを公衆ダウンロード装置 1 に直接投入する支払い方式を、「投入支払い」と呼ぶこととする。

【0044】ところで、以上のように図 1、図 2 でダウンロードシステムとしての構成要素や料金支払い形態、公衆ダウンロード装置 1 の機能について説明したが、これらはあくまで、これから説明する具体的な構成や動作機能に対応したシステムとしての一例にすぎない。特にダウンロードシステムを構成する組織の形態（サーバシステムとしての数や種類）などは非常に多様に考えられ、それに応じてネットワーク接続形態や、料金徴収方式などは各種多様に形成されることになる。

【0045】〔II〕ネットワーク接続されたダウンロードシステム

#### II-1. 公衆ダウンロード装置の構成

ネットワーク接続されたダウンロードシステムについて説明していく。これはダウンロードシステムにおける公衆ダウンロード装置 1 として上記タイプ A 又はタイプ B が用いられる場合となる。この説明ではタイプ B としての公衆ダウンロード装置 1 をあげる。なおタイプ A は、ここで説明していくタイプ B の構成及び動作から公衆電話機能をなくしたものであり、公衆ダウンロード装置 1 としての基本的な構成及び動作は同様であるため、最後にタイプ B との違いを述べるのみにとどめ詳述は避ける。

【0046】図 3、図 4 はタイプ B としての公衆ダウンロード装置 1 の外観例を示すものである。この公衆ダウンロード装置 1 は公衆の使用を前提として店頭などに設置されるもので、例えば通常の公衆電話と類似した外観を備える例としている。図 3 に示すように、公衆ダウンロード装置 1 には前面上部に液晶パネルもしくは陰極線管（CRT）などを利用した表示部 11 が形成され、これが公衆ダウンロード装置 1 の使用の際のモニタ画面となる。

【0047】またユーザーの使用に供される入力装置としてキーボード 12 が設けられるが、図 3 に示すようにキーボード 12 は不使用時には公衆ダウンロード装置 1 の装置内部に収納された使用不能状態となっており、使

用の際には図 4 に示すように装置内部から引き出されることで使用可能状態となる。本例の場合、後述するようにキーボード 12 の引出及び収納は、公衆ダウンロード装置 1 の使用開始及び終了の際に自動的に行われるものとしているが、ユーザーが使用開始時及び終了時に手で排出／収納させるような構成をとってもよい。

【0048】また公衆ダウンロード装置 1 の使用時にはユーザーは所持するディスク 90 を装填する必要があるが、このディスク 90 を装填する部位としてディスクトレイ 14 が設けられている。ディスクトレイ 14 はユーザーがイジェクトキー 13 を押すことによって図 4 のように装置内部から引き出される。この状態で、ユーザーはディスク 90 をディスクトレイ 14 に載せ、再度イジェクトキー 90 を操作すると、図 3 のようにディスクトレイ 14 が収納された状態となる。この状態でディスク 90 は内部のディスクドライブ（図 5 のディスクドライブ 24）に装填された状態となり、公衆ダウンロード装置 1 はディスク 90 に対する記録再生動作が可能となる。

【0049】この公衆ダウンロード装置 1 は、ユーザーの料金支払形態として、上述した登録支払い（クレジットカード登録による支払い）と投入支払い（通貨、プリペイドカード、クレジットカードの投入による支払い）をユーザーは選択できるようにされている。そして投入支払いへの対応のために、図示するようにコイン挿入部 15、プリペイドカード挿入部 16、クレジットカード挿入部 17 が設けられている。またこの公衆ダウンロード装置 1 は図 1 のネットワーク 7 と電話線 8 の両方に接続されており、特に電話線 8 に接続されることと公衆電話としての機能を備えることで公衆電話としても兼用できるようにされる。このために図示するように送受話器 18 とダイヤルキー 19 が設けられている。また図 3、図 4 には示していないが、上述した衛星通信部 10 としての機能を備えている。

【0050】図 5 は公衆ダウンロード装置 1 の内部構成を示している。コンピュータ／ネットワークコンピュータ 20（以下コンピュータ 20 という）は、公衆ダウンロード装置 1 がいわゆるパーソナルコンピュータとして機能し、ダウンロード処理を行うための装置部であり、演算／制御処理を行う CPU、主記憶領域としての RAM 部、OS その他のプログラムを保持する ROM 部、公衆ダウンロード装置 1 内の各部に対するインターフェース機能、ネットワーク 7 や電話線 8 に対するインターフェース機能等を備える。また内部記憶媒体としてハードディスクドライブ 21 を有している。

【0051】このコンピュータ 20 に対する入力装置としては、パネル操作部 23 と上述したキーボード 12 が設けられる。パネル操作部 23 としては上記のようにイジェクトキー 13 及びダイヤルキー 19 が設けられる。キーボード 12 は、キーボード入出駆動部 26 によって

排出／収納駆動される。コンピュータ 20 はユーザーの使用に際してキーボード入出駆動部 26 にキーボード排出を指示し、キーボード排出駆動部 26 はこれに応じて図示しないキーボード移動モータを駆動する。このキーボード移動モータの動作により図示しないキーボード移動ギア系が駆動され、図 4 のようにキーボード 12 が使用可能状態にまで排出される。また公衆ダウンロード装置 1 の使用終了時には、コンピュータ 20 はキーボード入出駆動部 26 にキーボード収納を指示し、キーボード排出駆動部 26 はこれに応じてキーボード移動モータを駆動することで、そのキーボード移動モータとキーボード移動ギア系の動作によりキーボード 12 が引き込まれ、図 3 のように収納状態とされる。

【0052】上述したようにディスクトレイ 14 から装填されるディスク 90 は、ディスクドライブ 24 内において記録／再生ドライブされる。コンピュータ 20 はイジェクトキー 13 が押されることに依拠してトレイ駆動部 22 にディスクトレイ 14 の排出もしくは収納の指示を出し、これに応じてトレイ駆動部 22 は図示しないトレイ移動モータ及びトレイ移動ギア系を駆動させて、ディスクトレイ 14 の排出又は収納を実行させる。また、公衆ダウンロード装置 1 の使用終了時などは、イジェクトキー 13 の操作がなくても、コンピュータ 20 はトレイ駆動部 22 に対してディスクトレイ 14 の排出、収納の指示を行うことになる。

【0053】ディスクドライブ 24 内に装填されたディスク 90 に対しては、ディスクドライブ 24 は、コンピュータ 20 からのリード／ライト要求に従って記録／再生動作を行なう。即ち、コンピュータ 20 がリードコマンド、読出位置アドレス、データ長等をディスクドライブ 24 に送信することで、ディスクドライブ 24 はその指示に応じた読出動作を行い、読出データをコンピュータ 20 に送る。またコンピュータ 20 がライトコマンド、書込位置アドレス、データ長、及び書き込むべきダウンロードデータ等をディスクドライブ 24 に送信することで、ディスクドライブ 24 はその指示に応じた書込動作を行い、送信されてきた情報をディスク 90 に記録（ダウンロード）する。

【0054】またディスク 90 として、例えばダウンロード用のデータの更新のためのディスク 90 が用意され、ユーザーではなく提供者側が所持するようにする。例えばダウンロード用のデータとしてハードディスクドライブ 21 に保持されているある情報について更新する必要がある場合に、その情報の提供者側（例えばコンテンツ会社 4 等）が、そのディスクを装填することで更新情報がコンピュータ 20 に読み込まれ、ダウンロード情報としてのファイルが更新される。

【0055】表示部 11 においてはいわゆるパーソナルコンピュータ画面のように、GUI 画像等の表示が行われる。コンピュータ 20 は表示ドライバ 25 に対して表

示すべき情報を与え、表示ドライバ 25 が表示部 11 に対する表示を実行する。

【0056】この例の公衆ダウンロード装置 1 は、ネットワーク接続されるために、LAN インターフェース 27 を備え、ネットワーク 7 と接続される。これによりコンピュータ 20 は図 1 に示したようにネットワーク 7 に接続されている各部とデータ通信を行うことができる。また、コンピュータ 20 はモデム 29 を介して電話線 8 と接続されることで、電話線 8 を介したデータ通信も可能とされている。さらに、電話回路 28 と送受話器 18 を備えることで公衆電話としての使用も可能とされる。例えばコンピュータ 20 は送受話器がオフフックとされたことを電話回路 28 を介して検出したら、公衆電話としての制御モードに入り、ダイヤルキー 19 の操作に応じて電話回路 28 に発呼を実行させる。そして回線が切れた後は、電話回路 28 に通常の通話動作を実行させ、公衆電話として機能させる。

【0057】さらに衛星通信部 10 としての機能を実現するために、通信処理部 33 とアンテナ部 34 を有する。コンピュータ 20 は、必要な送信情報（データ要求等）としての信号について通信処理部 33 で変調、増幅等の処理を実行させ、アンテナ部 34 から通信出力させる。これにより公衆ダウンロード装置管理会社 2 その他の衛星通信部 10 を有するサーバシステムに対して所要の通信を行うことができる。また衛星通信部 10 を有するサーバシステムから送信された情報をアンテナ部 34 で受信し、通信処理部 33 で復調させて、その情報を取り込む。これにより衛星通信部 10 を有するサーバシステムからのコマンド等を受け付けたり、ダウンロード用に提供される情報（コンテンツ等）を取り込んで例えばハードディスクドライブ 21 に格納したりすることができる。

【0058】またこの公衆ダウンロード装置 1 は上述のように投入支払いに対応するために、コイン処理部 30 が設けられ、コイン挿入部 15 から投入されたコインによる料金徴収処理を行う。プリペイドカード処理部 31 はプリペイドカード挿入部 16 から挿入されたプリペイドカードによる料金徴収処理を行う。例えば徴収する料金に応じたプリペイドカードの磁気データの更新やパンチング等の処理を行う。コインやプリペイドカードによる支払いが行われた場合は、コンピュータ 20 はその支払いの情報を電話線 8 を介して公衆電話管理会社 6 に送信する。

【0059】クレジットカード処理部 32 は、クレジットカード挿入部 17 から挿入されたクレジットカードの情報を読みとり、コンピュータ 20 に供給する。この場合コンピュータ 20 は、電話線 8 を介してクレジットカード情報（カードナンバ）や使用料金の情報をクレジットカード会社 3 に送信する。

【0060】タイプ B としての公衆ダウンロード装置 1

は例えば以上のように構成されるが、このすべての構成要素は必ずしも必要ではなく、また例示していない構成要素を設けてもよい。例えばクレジットカードの投入支払いの対応を行わない機種としてはクレジットカード挿入部 1 7 やクレジットカード処理部 3 2 は必要ない。また公衆電話機能を付加しない場合は、送受話器 1 8 や電話回路 2 8 が不要であることはいうまでもない。

【0061】他の構成要素を付加する例としては、プリンタ部を配置し、公衆ダウンロード装置 1 使用時に印刷出力を可能とすることが考えられる。例えばダウンロードした情報の内容や名称、関連情報等をプリンとしてユーザーに提供する。もちろん公衆ダウンロード装置 1 とは別体でプリンタ装置が接続配置されるようにしてもよい。また入力装置としてキーボード 1 4 に加え、マウスを用意してもよい。マウスとしては机上等で操作する通常のマウスだけでなく、いわゆるエアマウスと呼ばれるような、ユーザーが手に持って空間上で操作し、例えば角速度センサ、加速度センサ、重力センサなどにより 2 次元又は 3 次元の移動方向に対応する操作情報を入力できるものを採用してもよい。さらに C D - R O M ドライブを設ける例も考えられる。また、パワーアンプやスピーカ装置を備え、コンテンツとしての音楽などを、ユーザーがその場で聞けるようにしても良い。

【0062】また、タイプ A としての公衆ダウンロード装置 1 は、以上のようなタイプ B の公衆ダウンロード装置から電話線 8 の接続に対応する機能部位をなくした構成となり、また場合によってはクレジットカード挿入部 1 7、クレジットカード処理部 3 2 のない構成となる。

【0063】さらにタイプ A、タイプ B に限らず、公衆ダウンロード装置 1 の使用を無料とする場合は、コイン挿入部 1 5、コイン処理部 3 0、プリペイドカード挿入部 1 6、プリペイドカード処理部 3 1、クレジットカード挿入部 1 7、クレジットカード処理部 3 2 は、当然ながら不要となる。

#### 【0064】II-2. ディスク

次に、本例のダウンロードシステムでユーザーの所有する記録媒体として用いられるディスク 9 0 について説明する。本例のダウンロードシステムでのディスク 9 0 としては、データ書込可能なディスクであり、かつデータ書換不能な領域を有することが好ましい。このために、図 6 (a) に示す R A M ディスクか、もしくは図 6

(b) (c) に示すパーシャル R O M ディスクが用いられる。

【0065】図 6 (a) の R A M ディスクは主データ領域全体が例えば光磁気領域や相変化領域などによる記録／再生可能なリライタブル領域 A R W とされている。この R A M ディスクの場合は、物理的には主データ領域のすべては書換可能領域となるため、一部書換不能なデータを記録する領域を設定する必要があり、ディスク管理

情報により、ある領域をライトプロテクトする。

【0066】パーシャル R O M ディスクとは例えば図 6 (b) または (c) のような構造を持つディスクである。即ち 1 枚のディスクの主データ領域において R O M 領域 A E とリライタブル領域 A R W が設けられているものである。R O M 領域 A E はいわゆるエンボスピットなどによりデータが記録されるエリアであり、つまり物理的にみてもデータ書換が不能な領域である。このようなパーシャル R O M ディスクは、本例のダウンロードシステムの記録媒体として求められる、データ書込可能で、かつデータ書換不能な領域を有するという条件に最も適する。

【0067】図 7 は、本例の記録媒体となる図 6 (a) ~ (c) の各ディスクに共通する、外周側から内周側までのエリア構成の例を示したものである。例えばディスク最外周側には G C P (Gray Code Part) ゾーンが設けられ、内周側に向かってバッファゾーン、アウターコントロール S F P ゾーン、バッファゾーン、テストゾーンが設けられる。そしてテストゾーンに続いて、ユーザーが所望のデータの記録を行なうことができるリライタブル領域 A R W 又は再生専用の R O M 領域 A E から成る主データ領域としてのユーザーエリアが形成される。ユーザーエリアはバンド 0 ~ バンド 1 5 の 1 6 バンドに分割されている。

【0068】図 6 (b) の R A M ディスクではユーザーエリアが全てリライタブル領域 A R W となる。そして 1 又は複数の特定のバンドが、再生専用領域として書換不能に管理される。図 6 (b) (c) のようなパーシャル R O M ディスクでは、バンド 0 ~ バンド 1 5 の一部がエンボスピットによる R O M 領域 A E、一部が光磁気領域などとしてのリライタブル領域 A R W となる。1 6 バンドのうち幾つをリライタブル領域 A R W とし、幾つを R O M 領域 A E とするかは製造者側で任意に設定できる。また図 6 (b) (c) ではユーザーエリアの内周側と外周側にリライタブル領域 A R W と R O M 領域 A E を分けた例を示しているが、隣接しないバンドにわたってリライタブル領域 A R W や R O M 領域 A E を形成してもよい。

【0069】ユーザーエリアよりさらに内周側にはテストゾーン、バッファゾーン、インナーコントロール S F P ゾーン、バッファゾーン、G C P ゾーンが設けられる。ユーザーエリアの外周及び内周に形成される、G C P ゾーン、アウターコントロール S F P ゾーン、インナーコントロール S F P ゾーンは、それぞれ所定のコントロール情報が記録される管理エリアとされている。

【0070】このようなパーシャル R O M ディスクもしくは R A M ディスクとしてのディスク 9 0 には、公衆ダウンロード装置 1 の使用に際して、図 8 のような情報が記録される。図 8 は、上部側にパーシャル R O M ディスクとしてのユーザーエリアの R O M 領域 A E (又は R A

Mディスクでのライトプロテクト領域)を示し、下部側にユーザーエリアのリライタブル領域ARWを示して、それぞれに記録されるべき情報をあげている。なお、この例ではユーザーエリアとしているが、上記コントロールゾーンなどの管理領域において図示する各情報を記録するようにフォーマットを設定することも考えられる。また図7のようなフォーマット例も一例であり、ディスク90が必ずしも図7のようなフォーマットに設定される必要はない。

【0071】まずディスク90のROM領域AE(又はライトプロテクト領域)、つまりユーザーが書き換え不可能とされる領域には、公衆ダウンロード装置1に対応するメディアであることを示す識別コードが記録される。パーシャルROMディスクの場合は、この識別コードをエンボスピットとして記録した状態でディスク90が製造される。

【0072】また、このROM領域AE(又はライトプロテクト領域)には、ダウンロードIDが記録される。このダウンロードIDとは、そのディスク90にダウンロードされるべき特定の情報を識別するコードナンバ(もしくは具体的なダウンロードファイル名)である。例えば本例でダウンロードできる情報の種別として、電子出版物や音楽ソフト等があげられるが、例えばそのジャンルや、具体的な出版物の種類などを識別できるコードが、ダウンロードIDとして記録される。例えば「\*\*新聞」「週刊\*\*」等の具体的な出版物に応じたコードや、「新聞」「音楽ソフト」など、情報のジャンル種別に応じたコードなどが設定され、記録される。そしてこのダウンロードIDによって、そのディスクについてダウンロード内容を特定することもできる。例えば或る新聞社が出版している電子新聞「X」についてのダウンロードIDを記録しておくことで、そのディスク90を電子新聞「X」についてのダウンロード専用ディスクとすることも可能である。

【0073】このダウンロードIDは、1つのディスク90に複数個(複数種類)記録するようにしてもよいし、また上記のジャンルや具体名などで階層化したID構造をとってもよい。またROM領域AEではなく(もしくはROM領域AEでのダウンロードIDに加えて)、リライタブル領域ARWにダウンロードIDを記録して、ダウンロードID自体を書き換え可能とすることも考えられる。

【0074】一方ディスク90のリライタブル領域ARWには、まずメディアIDが記録される。このメディアIDとは、いわゆるディスクのシリアルナンバに相当するコードであり、つまりディスク90が出荷される直前において、1つ1つのディスク毎におし番号として割り振られる、各ディスクに固有のナンバとなるコードである。このメディアIDは、このようにディスク90内に書き込まれるだけでなく、例えばディスク90のパッ

ケージ等にもメディアIDとしてのコードが貼付され、購入したユーザーがメディアIDとしてのコードナンバを知ることができるようにされている。

【0075】またリライタブル領域ARWには、ユーザーIDが記録される領域が用意され、ユーザーIDとしては、ディスク90を購入したユーザーが任意の数値又は文字列を設定して記録させるものである。このユーザーIDは、そのユーザーがそのディスク90を用いて公衆ダウンロード装置1を利用する際の暗証番号としての意味を持ち、つまりそのユーザーIDとしての暗証番号を知っている本人のみがそのディスク90を使用できるようにするものである。ディスク90へのユーザーIDの記録は、後述するようにユーザーが公衆ダウンロード装置1を利用することで実行できるが、例えばユーザーが所有するパーソナルコンピュータなどからも記録できるようにしてもよい。

【0076】またリライタブル領域ARWには、支払い登録情報が記録される領域が用意され、ここには、ユーザーが登録支払いを行うためのクレジットカード支払い登録を公衆ダウンロード装置管理会社2に対して行うことで、登録支払いが可能とされているディスクである旨が記録される。この支払い登録情報は、例えば公衆ダウンロード装置1もしくはユーザーが所有するパーソナルコンピュータなどから記録させることができる。例えばユーザーは後述する手順でクレジットカードの登録を行うと、公衆ダウンロード装置管理会社2から、登録ナンバがユーザーに対して送られてくるようにする。公衆ダウンロード装置1ではユーザーがディスク90を装填した上で、登録ナンバを入力すると、公衆ダウンロード装置1と公衆ダウンロード装置管理会社の間で照合処理が行われて、照合OKであれば登録支払いが可能とされているディスクである旨が記録されるようにすることが考えられる。

【0077】さらにリライタブル領域ARWには、使用履歴情報や、料金履歴情報が記録される。使用履歴情報は、そのディスク90を用いて公衆ダウンロード装置1が使用される毎の、その使用内容等の情報であり、公衆ダウンロード装置1の使用終了のたびにその公衆ダウンロード装置1によって内容が更新(使用履歴の追加)されていく。具体的な使用履歴情報例としては図9のような例が考えられる。この図9は1回の公衆ダウンロード装置1の使用に伴って書き加えられる情報の例である。

【0078】まず公衆ダウンロード装置の使用を開始した時刻(年月日時分秒)が記録される。また、その使用した公衆ダウンロード装置1を識別するために、各公衆ダウンロード装置1に設定されている公衆ダウンロード装置ナンバが書き込まれる。また、その公衆ダウンロード装置の使用を終了した時刻(年月日時分秒)も記録される。

【0079】さらに実際の公衆ダウンロード装置の使用

内容として、図の左側に「○」を付したような情報が、その使用内容に応じて記録される。例えばユーザーが公衆ダウンロード装置 1 のハードディスクドライブ 2 1 にインストールされていたアプリケーション、もしくはネットワークを介してアプリケーション会社 5 等からロードしたアプリケーションを、自分の所有するディスク 9 0 にダウンロードした場合は、そのダウンロードアプリケーション名が記録される。また図示していないが、アプリケーションの提供元を記録してもよい。つまり使用した公衆ダウンロード装置 1 のハードディスクドライブ 2 1 にインストールされていたアプリケーションであるか、ネットワーク 7 等を介してロードしたアプリケーションであるか（及びその際の具体的な提供者名称等）の情報である。

【0080】またユーザーが公衆ダウンロード装置 1 のハードディスクドライブ 2 1 に記憶されていたデータファイル、もしくはネットワークを介してロードしたデータファイルを、自分の所有するディスク 9 0 にダウンロードした場合は、そのダウンロードしたデータ名が記録される。もちろんそのデータの提供元を同時に記録してもよい。なお、ここでデータファイルって特にコンテンツと区別しているのものは例えば電子メールとしてのデータファイルなどである。

【0081】またユーザーが公衆ダウンロード装置 1 のハードディスクドライブ 2 1 に記憶されていたコンテンツ、もしくはネットワークを介してコンテンツ会社等からロードしたコンテンツを、自分の所有するディスク 9 0 にダウンロードした場合は、そのダウンロードコンテンツ名が記録される。もちろんそのコンテンツの提供元の情報を同時に記録してもよい。

【0082】例えばこのように、ユーザーが公衆ダウンロード装置 1 を使用して実行したダウンロード内容が、それぞれ使用履歴情報内に記録される。もちろん同一内容の情報が複数記録される場合もある。例えば複数のアプリケーションがディスク 9 0 にダウンロードされたような場合は、各アプリケーション名がそれぞれ記録されることになる。

【0083】次に料金履歴情報としては、そのディスク 9 0 を用いて公衆ダウンロード装置 1 が使用される毎の、支払われるべき料金についての情報であり、公衆ダウンロード装置 1 の使用終了のたびにその公衆ダウンロード装置 1 によって内容が更新（料金履歴の追加）されていく。具体的な料金履歴情報例としては図 1 0 のような例が考えられる。この図 1 0 は 1 回の公衆ダウンロード装置 1 の使用に伴って書き加えられる情報の例である。

【0084】まず使用した公衆ダウンロード装置 1 を識別するために、各公衆ダウンロード装置 1 に設定されている公衆ダウンロード装置ナンバが書き込まれる。また、その公衆ダウンロード装置 1 の使用に対して払われ

る料金として公衆ダウンロード装置使用料金が記録される。公衆ダウンロード装置 1 が使用時間に応じて課金する方式であるとする、使用料金とともに使用時間が記録される。また、その使用に際してユーザーが選択した支払方法も記録される。即ち登録支払い、投入支払いの別が記録され、また投入支払いの場合にはコイン／プリペイドカード／クレジットカードの別も記録されるようにしてもよい。

【0085】さらに実際の公衆ダウンロード装置の使用に応じた課金内容として、図の左側に「○」を付したような情報が、その使用内容に応じて記録される。ユーザーがアプリケーション、データ、コンテンツ等を自分の所有するディスク 9 0 にダウンロードするのは、いわゆるソフトウェアの購入としての意味を持つ。従って、ユーザーがアプリケーション、データ、コンテンツ等をダウンロードし、しかもそれが有料提供されるものであった場合は、そのダウンロード料金（購入料金）が記録される。

【0086】なお、図示していないが、アプリケーション、データ、コンテンツ等のダウンロード料金とともに、そのアプリケーション、データ、コンテンツ等の提供元を記録してもよい。

【0087】例えばこのように、ユーザーが公衆ダウンロード装置 1 を使用して実行した際の課金内容が、それぞれ料金履歴情報内に記録される。もちろん同一内容の情報が複数記録される場合もある。例えば複数のアプリケーションがディスク 9 0 にダウンロードされたような場合は、各アプリケーションについてのダウンロード料金がそれぞれ記録されることになる。

【0088】図 8 に示すリライタブル領域 A R W には、少なくとも以上のようにメディア I D、ユーザー I D、支払い登録情報、使用履歴情報、料金履歴情報が記録できるようにされている。なお、これらの情報はリライタブル領域 A R W に記録されるが、これらのうち支払い登録情報以外は、ユーザーが勝手に書き換えることができないようにする必要がある。まずメディア I D は一切書換不能な状態にライトプロテクトの手段を講じておく。またユーザー I D は、一旦書き込まれた後は、一切書換不能とする。また使用履歴情報と料金履歴情報は、公衆ダウンロード装置 1 のみが更新可能とする。なお支払い登録情報についても、一旦書き込まれた後は、一切書換不能とすることが好適な場合も考えられる。これらの各種情報の書換管理は、例えば、ディスク 1 の管理ファイルの形態や、公衆ダウンロード装置 1 側のディスク対応プログラムにより、メディア I D、ユーザー I D、支払い登録情報、使用履歴情報、料金履歴情報のうちの全部又は一部を、通常はアクセスできないファイル（ユーザーからは見えない隠しファイル）として管理することで実現することが考えられる。また、ディスク 9 0 自体でセキュリティを向上させるため、つまりディス

ク90の不正使用を不能とするために、メディアID、ユーザーID、支払い登録情報、使用履歴情報、料金履歴情報のうちの全部又は一部を暗号化して記録することも考えられる。

【0089】ところで、公衆ダウンロード装置1の使用に際しての暗証番号の意味合いを持つものとしてユーザーIDを説明したが、クレジットカード登録に基づく登録払いの場合は、もう1つの暗証番号としてパスワードが設定される。ところがこのパスワードはディスク90には記録されないものである。詳しくは後述する。

【0090】以上のようにディスク90のROM領域AE（又はライトプロテクト領域）及びリライタブル領域ARWに記録される情報が設定されるが、リライタブル領域ARWにおいて残りの領域は、公衆ダウンロード装置1の使用エリアとされる。つまり公衆ダウンロード装置1によりダウンロードされるコンテンツ、データ、アプリケーション等の保存領域として使用される。

【0091】一方、ROM領域AEとしては、識別コードの領域部分以外には設けないようにしてもよいが、図8のように識別コードの領域部分以外にもROM領域AEを設定し、このROM領域AEにセットアップシステム等を記録しておく例も考えられる。

【0092】例えばパーシャルROMディスクやRAMディスクの使用に際しては、ディフェクトエリアの管理や、ファイル管理情報を形成するためなどのフォーマット処理がユーザーサイドで実行する必要がある場合もあるが、そのフォーマットを実行するためのフォーマットプログラム（セットアップシステム）を記録しておくことで、公衆ダウンロード装置1やユーザーが所有するパーソナルコンピュータにおいてフォーマットプログラムを保持していなくとも、そのディスク90のフォーマットが可能となる。

【0093】また上記のようにユーザーIDはユーザーサイドで入力する必要があるが、このユーザーIDの書込のためのプログラムを記録しておけば、例えば公衆ダウンロード装置1だけでなくユーザーが所有するパーソナルコンピュータでユーザーIDを書き込むことも可能となる。さらにディスク90の購入者に対するサービスなどとして、いわゆるバンドルソフトとしてのアプリケーション等を記録しておくことなども考えられる。

【0094】ところで、本例では記録媒体の例としてディスクをあげているが、例えばディスクに代えてICカードやメモリカセットなどの他の種の書込可能な記録媒体を用いることも可能である。ICカードの場合は、データ書込速度はディスク記録媒体に比べて著しく高速であるため、ダウンロード時間の迅速化を実現できる。例えばユーザーがICカードを公衆ダウンロード装置1に装填すると、ダウンロードIDで示された情報が瞬時にダウンロードされるようなシステムを構築することも可能となる。また、ユーザーが所有する記録媒体の形態と

して、小型の携帯端末にICカードが記録媒体として搭載されるものも考えられる。この場合、携帯端末にプラグを設けて公衆ダウンロード装置1に接触させたり、コネクタ結線することで、内部のICカードに各種情報をダウンロードできるようにすればよい。またこの場合、携帯端末内部にフラッシュメモリ等の記憶手段を設け、上述した識別コード、ダウンロードID、メディアID、ユーザーID、支払い登録情報、使用履歴情報、料金履歴情報などが保持されるようにすればよい。

#### 【0095】II-3. 使用手順

以上のようなディスク90を用いて実行するユーザーの公衆ダウンロード装置1の使用手順について説明する。図11はユーザーの使用手順を示すものであり、手順S1として示すようにまずユーザーはディスク90を入手する必要がある。上述のようにこの時点でディスク90にはメディアID（ディスクシリアルナンバ）が書き込まれており、またそのパッケージに貼付されたラベルなどにより、ユーザーはそのディスク90のメディアIDを知ることができる。

【0096】なお、ダウンロードIDは後述するように、ユーザーの選択操作がなくともそのダウンロードIDで示される所定の情報をダウンロードするためのものであり、これが各ディスクに記録されているため、ユーザーは自分の欲しい情報についてのダウンロードIDが記録されたディスクを選んで購入する。但し、或るディスク90において、ダウンロードIDとして示されていない情報については、そのディスク90にダウンロードできないわけではなく（もちろんダウンロードできないようにダウンロードシステムを構築することも可能ではあるが）、後述するダウンロード情報の選択操作により任意の情報をダウンロードできる。

【0097】ディスク90を入手したら、ユーザーは実際の使用に先だって、手順S2としてユーザーIDをそのディスク90に書き込む処理を行う。例えばディスク90を或る公衆ダウンロード装置1に装填したうえでユーザー自身が任意に決めた数字又は文字列としてのユーザーIDを入力する。するとその公衆ダウンロード装置1はディスク90の所定領域に、入力された数字又は文字列をユーザーIDとして記録する。

【0098】少なくともユーザーIDの記録までがすめば、手順S10からの、投入払いによる公衆ダウンロード装置1の使用が可能となる。但し、ユーザーが公衆ダウンロード装置使用料金等の支払いに関して、クレジットカード登録による登録支払いを希望する場合は、手順S3として支払い登録をすませる必要がある。

【0099】手順S3で行われる支払い登録について図12、図13で説明する。ユーザーは、支払いの登録として、例えばディスク購入時に付属されていた登録用紙に、メディアID、ユーザーID、パスワード、及びクレジットカードナンバを記入する。このときメディアI

Dはディスク90のパッケージに貼付されているラベルにより確認して記入する。なお、その専用の登録用紙には予めメディアIDが記入されているようにしてもよい。ユーザーIDは手順S2で設定したコードを記入する。パスワードは登録支払いのための暗証番号であり、この登録の際にユーザーが或る番号を決めてパスワードとする。これらの情報を記入したら、その登録用紙を公衆ダウンロード装置管理会社2に郵送する。もしくはこれらの情報を電話やファックスで公衆ダウンロード装置管理会社2に伝えてもよい。

【0100】公衆ダウンロード装置管理会社2は、郵送や電話で送られてきた内容に基づき、課金サーバ2a内に登録処理を行う。例えば各ユーザーについての登録内容として、課金サーバ2aには図13の#nとして示す登録ナンバ毎に、メディアID、ユーザーID、パスワード、及びクレジットカードナンバが登録される。

【0101】このような登録が実行されると、ディスク90の支払い登録情報として、そのディスク90が登録支払いが可能とされているディスクである旨が記録される。この支払い登録情報は、上述のようにディスク90を公衆ダウンロード装置1に装填して、公衆ダウンロード装置管理会社2から送られてきた登録ナンバを入力すると、公衆ダウンロード装置1と公衆ダウンロード装置管理会社の間でメディアID等の照合処理（例えばそのディスク90に記録されているメディアIDと図13のように登録されたメディアIDの照合）が行われて、照合OKであれば登録支払いが可能とされているディスクである旨が記録されるようにすればよい。もしくは、特に照合等は行わなくとも、ユーザーが公衆ダウンロード装置1等を利用して記録を指示することで、登録支払いが可能とされているディスクである旨が記録されるようにしてもよい。

【0102】なお一旦登録を行った後、他のディスク90を購入し、それについても同一のユーザーID、パスワードにより登録支払いを行いたい場合は、用紙郵送、電話、ファックスによる登録方法の他、公衆ダウンロード装置1を利用して登録することも可能とできる。この場合はクレジットカードナンバはネットワーク上に送信せずに（ユーザーは入力しない）、ユーザーIDとパスワードとして以前の登録の際と同じ番号を入力するのみにするとよい。またこの場合公衆ダウンロード装置1はディスク90内のメディアIDを読みとればよいから、ユーザーがメディアIDを入力する必要はない。

【0103】手順S3としての支払い登録をすませたユーザーは、手順S4からの公衆ダウンロード装置1の使用が可能となる。即ち手順S4として、ディスク90を公衆ダウンロード装置1の設置してある場所に持参して、その公衆ダウンロード装置1にディスク90を装填する。この時点でユーザーは料金支払方法として登録支払いにするか投入支払いにするかを選択できる。手順S

5として登録支払いを選択した場合は、次に公衆ダウンロード装置1の要求に従って、手順S6として2つの暗唱番号である、ユーザーID及びパスワードを入力する。これらの入力に応じて、詳しくは後述するが入力されたユーザーID、パスワードと、装填されたディスク90に記録されている情報としてのメディアID、ユーザーIDと、課金サーバ2a側に登録されているメディアID、ユーザーID、パスワードにより、照合処理が行われ、使用条件が満たされているかが公衆ダウンロード装置1側で判断されることになる。この使用条件確認としての照合処理がOKであれば、手順S7として示すようにユーザーは公衆ダウンロード装置1を使用したディスク90へのダウンロードを実行できる。

【0104】ユーザーが処理の終了を指示すると公衆ダウンロード装置1は使用に伴った料金を提示するが、ユーザーは手順S8としてその料金を確認する。そして手順S9としてディスクトレイ14から排出されたディスク90を受け取ると、1回の公衆ダウンロード装置1の利用が終了する（手順S16）。

【0105】一方、支払いのための登録を行っていないユーザーであっても、手順S2が完了した段階で、手順S10以降による使用が可能である。即ち手順S10として、ディスク90を公衆ダウンロード装置1の設置してある場所に持参して、その公衆ダウンロード装置1にディスク90を装填する。そのディスク90には支払い登録情報として、登録支払いが可能ない旨が記録されていないため、公衆ダウンロード装置1は投入支払いとしての処理として、コイン、プリペイドカード、もしくはクレジットカードの投入を要求する。ユーザーは手順S11として、コイン、プリペイドカード、もしくはクレジットカードを投入する。なお、上記した手順S5で投入支払いを選択した場合も、この手順S11に進むことになる。

【0106】続いて公衆ダウンロード装置1の要求に従って、手順S12として暗唱番号であるユーザーIDを入力する。パスワードは登録支払いのための暗証番号であるのでこの場合はパスワード入力は不要となる。ユーザーIDの入力に応じて、その入力されたユーザーIDと、装填されたディスク90に記録されている情報としてのユーザーIDの照合処理等が行われ、使用条件が満たされているかが公衆ダウンロード装置1側で判断されることになる。この使用条件確認としての照合処理がOKであれば、手順S13として示すようにユーザーは公衆ダウンロード装置1を使用したダウンロード処理を実行できる。

【0107】ユーザーが処理の終了を指示すると公衆ダウンロード装置1は使用に伴った料金を提示するが、ユーザーは手順S14としてその料金を確認する。そして手順S15としてディスクトレイ14から排出されたディスク90を受け取ると、1回の公衆ダウンロード装置



1の利用が終了する(手順S 1 6)。

【0 1 0 8】ユーザーは例えば以上のような手順で、購入したディスク9 0を用いて公衆ダウンロード装置1を使用することができる。

【0 1 0 9】II- 4. 公衆ダウンロード装置の処理  
上記の手順での使用を実現するとともに、ユーザーの要求に応じた各種処理を実行するための公衆ダウンロード装置1のコンピュータ2 0(及びネットワーク)が実行する処理について図1 4から図2 0で説明していく。

【0 1 1 0】公衆ダウンロード装置1は、設置場所において図3に示したような状態で待機しており、ユーザーがディスク9 0を装填することで図1 4から図1 8に示す処理を開始する。ディスク9 0の装填のために、ユーザーがイジェクトキー1 3を操作することでコンピュータ2 0はディスクトレイ1 4を排出させる。ユーザーがこのディスクトレイ1 4にディスク9 0を載せて再びイジェクトキー1 3を押すと(又はディスクトレイ1 4を押すと)、コンピュータ2 0はディスクトレイ1 4を収納させ、これによりディスク9 0がディスクドライブ2 4によって記録再生可能となる。このようなディスク挿入動作が行われると、コンピュータ2 0の処理は図1 4のステップF 1 0 1からF 1 0 2に進む。ステップF 1 0 2ではコンピュータ2 0はディスクドライブ2 4にディスク9 0の識別コードの読取を指示し、識別コードを確認する。即ち、挿入されたディスクがこの公衆ダウンロード装置1の使用に適したディスクであるか否かを確認する。もし識別コードが適正に読み取れず、公衆ダウンロード装置1に対応しないディスクであると判断されたら、ステップF 1 0 3からF 1 0 4に進み、トレイ駆動部2 2に対してディスクトレイ2 2の排出を指示し、ディスクを排出して処理を終える。

【0 1 1 1】識別コードが適正に確認された場合は、ステップF 1 0 3からF 1 0 5に進み、キーボード入出駆動部2 6に対してキーボード1 2の排出を指示する。これによりキーボード1 2が図4のように使用可能状態に排出される。

【0 1 1 2】続いてステップF 1 0 6では、装填されているディスク9 0にユーザーIDが書き込まれているか否かを確認する。これは、ユーザーが上述した図1 4の手順S 2までを済ませているか否かの確認となる。ユーザーIDが記録されたディスク9 0であれば、既に手順S 2までは済んでいるため、ステップF 1 1 4に進む。

【0 1 1 3】ディスク9 0にユーザーIDが記録されていない場合とは、ユーザーが手順S 2の実行を忘れていた場合か、もしくは手順S 2を実行しようとして購入したディスク9 0を公衆ダウンロード装置1に装填した場合である。このため処理をステップF 1 0 7からF 1 0 8に進め、ディスク9 0に対するユーザーIDの登録処理に入る。つまり手順S 2を公衆ダウンロード装置1を使用して行う場合の処理となる。

【0 1 1 4】ステップF 1 0 8ではユーザーに対してユーザーID登録要求を行う。つまり表示部1 1にユーザーID登録処理に入ることを提示し、ユーザーに暗証番号としての任意のコードとなるユーザーIDの入力を要求する。そして所定時間入力を待機する。ユーザーがユーザーIDを入力しなかった場合、例えば終了操作を行った場合や所定時間経過してもユーザーIDが入力されなかった場合は、ステップF 1 0 9からF 1 1 2に進み、トレイ駆動部2 2に指示を出してディスクトレイ2 2を排出させ、ディスク9 0をユーザーに返却するとともに、ステップF 1 1 3でキーボード入出駆動部2 6に指示を出してキーボード1 2を収納させて処理を終える。

【0 1 1 5】ユーザーがユーザーID登録処理を望んだ場合は、ユーザーIDとしてのコードが入力されることになり、この場合ステップF 1 0 9からF 1 1 0に進んで、ディスク9 0の所定領域に入力されたユーザーIDを書き込む。ユーザーがユーザーIDの登録のみを行うとして公衆ダウンロード装置1を使用した場合は、ここで終了操作が行われることになるが、その場合はステップF 1 1 1からF 1 1 2、F 1 1 3に進み、ディスク9 0の排出及びキーボード1 2の収納を行って処理を終える。一方、引き続きユーザーが公衆ダウンロード装置1を使用する旨の操作を行った場合は、ステップF 1 1 1からF 1 1 4に進む。

【0 1 1 6】ユーザーIDが登録されている(手順S 2の済んだ)ディスク9 0が装填された場合は、通常ステップF 1 1 4まで進むことになるが、このステップF 1 1 4からF 1 1 9までで料金徴収のための処理が行われる。これは図1 1での手順S 5、S 1 1に対応する処理となる。まずステップF 1 1 4ではディスク9 0の支払い登録情報を確認する。そのユーザーが過去にクレジットカード登録払いの手続(手順S 3の支払い登録)を済ませている場合は、ディスク9 0の支払い登録情報として登録支払いが可能とされたディスクである旨が記録されている。そこで、そのようなデータが記録されていた場合はステップF 1 1 5からF 1 1 6により、ユーザーに対して支払方法を選択させる。つまり登録支払いか投入支払いかを選択させる。ステップF 1 1 7で登録支払いが選択された場合は、登録支払いに対応した使用条件確認処理としての各種照合処理を行うために、図1 5のステップF 1 2 0に進む。

【0 1 1 7】一方ステップF 1 1 7で投入支払いが選択された場合、もしくはステップF 1 1 5で登録支払いとしての登録がされていないディスクであると判断された場合は、ステップF 1 1 8に進む。そしてコイン又はプリペイドカード又はクレジットカードの投入をユーザーに求める。これに対してユーザーがコイン又はプリペイドカード又はクレジットカードの投入を行った場合は、投入支払いに対応した使用条件確認処理としての照合処



理を行うために、図16のステップF132に進む。

【0118】一方、ユーザーがコイン又はプリペイドカード又はクレジットカードの投入を行なわない場合、例えば投入せずに終了操作を行った場合や、所定時間経過しても投入がなかった場合は、ステップF119からF112、F113に進み、ディスク90の排出及びキーボード12の収納を行って処理を終える。

【0119】ステップF117で登録支払いが選択された場合に実行される使用条件確認処理として、図15のステップF120からの処理が行われる。まずステップF120でユーザーに対して、暗証番号としてディスク90に記録されているユーザーIDの入力を求める。ユーザーがユーザーIDを入力したら、ステップF121からF122に進み、ディスク90に記録されているユーザーIDと、入力されたユーザーIDが一致するか否かを確認する。

【0120】ユーザーIDが一致した場合は、ステップF123からF124に進み、続いてユーザーに対してパスワードの入力を要求する。つまりクレジットカード支払い登録の際にユーザーが設定した暗証番号である。パスワードが入力されたら、ステップF125からF126に進み、入力されたパスワードと、ディスク90に記録されているメディアID（シリアルナンバ）を、暗号化した上でネットワーク7により課金サーバ2aに送信する。

【0121】これにより課金サーバ2a側では登録されているデータとの照合処理が行われ、その照合結果を送信してくる。公衆ダウンロード装置1はステップF127で照合結果の受信を待機する。課金サーバ2aからの照合結果が受信されたらステップF128でその内容を確認し、照合結果OKとされていればステップF129に進む。

【0122】このとき、課金サーバ2aはさらに登録されているデータに基づいてユーザーIDを暗号化して送信してくるが、ステップF129ではそのユーザーIDの受信を待機する。そして課金サーバ2aからのユーザーIDが受信されたら、ステップF130において、受信したユーザーIDの暗号解読を行うとともに、そのユーザーIDとディスク90に記録されているユーザーIDを照合する。その照合結果がOKであれば、ステップF131から図17のステップF136に進み、実際の公衆ダウンロード装置1の使用（ダウンロード実行）が可能となる。つまりステップF131で肯定結果が得られた時点で使用条件確認処理が終了し、クレジットカードの登録支払いによる公衆ダウンロード装置1の使用がOKと判断されることになる。即ち正当なユーザーの正当な使用と判断される。

【0123】なお、この使用条件確認処理の途中で、ステップF121、F123、F125、F128、F131のいずれかで否定結果が出た場合は、使用条件が満

たされず、公衆ダウンロード装置1の使用はできないことになる。つまり、ユーザーIDが入力されなかった場合（F121）、入力されたユーザーIDが正しくなかった場合（F123）、パスワードが入力されなかった場合（F125）、課金サーバ2a側での照合結果としてNGであった場合（F128）、課金サーバ2aに登録されているユーザーIDとディスク90のユーザーIDが一致していなかった場合（F131）である。これらの1つに該当する場合は、処理は図14のステップF112、F113に進み、ディスク90の排出及びキーボード12の収納を行って処理を終える。

【0124】この図15の処理として通信を使用して行われる登録支払いの場合の使用条件確認処理の様子を図19に示す。公衆ダウンロード装置1に装填されているディスク90にはメディアID、ユーザーIDが記録されているため、公衆ダウンロード装置1のコンピュータ20はこれらを読みとることができる。また上述したステップF120での入力要求に応じてユーザーはキーボード12を用いてユーザーIDを入力する。ここでまず図19に示す処理P1として、ディスク90のユーザーIDと入力されたユーザーIDが照合される。これがステップF122に相当する。

【0125】続いてコンピュータ20は、ユーザーにパスワード入力を要求し、ユーザーはキーボード12を用いてパスワードを入力する。コンピュータ20はメディアIDと入力されたパスワードを処理P2として示すように暗号化し、通信CM1として課金サーバ2aに送信する。課金サーバ2aでは処理K1として、通信CM1による内容を解読し、メディアIDとパスワードを取り込む。また課金サーバ側には図13で説明したように支払い登録データが保持されているが、処理K1において、送信されてきたメディアIDとパスワードの組み合わせが一致する登録データが存在するかを確認する。

【0126】正しく登録されたユーザーであれば、ここでの照合がOKとなるが、パスワードを知らないユーザーや、パスワードを誤入力した場合は照合NGとなる。この照合結果が通信CM2として課金サーバ2aから公衆ダウンロード装置1に送られる。コンピュータ20は処理P3で通信CM2の内容を確認する。これはステップF127、F128の処理に該当する。

【0127】続いて課金サーバ2aは、処理K2として該当する登録データの中のユーザーIDを暗号化し、通信CM3として公衆ダウンロード装置1に送信する。公衆ダウンロード装置1のコンピュータ20は、処理P4として通信CM3の内容の解読、及び解読されたユーザーIDとディスク90から読みとったユーザーIDの照合を行う。これはステップF129、F130、F131に相当する。

【0128】そして、公衆ダウンロード装置1側において、処理P1、P3、P4のすべてでOKが得られた場

合に、公衆ダウンロード装置1が使用可能となる。そしてこの方式の場合、次のような理由から高いセキュリティを有するものとなる。

【0129】まず処理P1としてのユーザーIDの照合により、そのユーザーがそのディスク90の正しい使用者であるか否かが判断される。また処理K1での照合により、そのユーザーがクレジットカード支払い登録を行った（パスワードを知っている）正しいユーザーであるか否かが判断される。さらに同様のチェックが処理P4によって行われる。この3段階のチェックにより、たとえば他人にディスク90が盗まれたような場合でも、クレジットカード登録の支払いが勝手に利用されてしまうことを防止できる。

【0130】また次のような理由で、クレジットカードナンバや暗証番号についての安全もはかられる。まずクレジットカードナンバ及びパスワードはディスク90に記録されないため、例えばディスク90が盗まれても他人が知ることはできない。またクレジットカードナンバ自体はネットワーク7では通信されないため、通信傍受などに対する安全も確保される。

【0131】またパスワードとメディアIDは暗号化して通信される。またユーザーIDも暗号化して通信される。これにより例えば通信が傍受された場合でも、パスワード等は解読できない。仮に解読できたとしても、パスワードとメディアIDの通信CM1と、ユーザーIDの通信CM3は別の通信であるため、ある通信が傍受されてパスワードとメディアIDとユーザーIDの組み合わせが一度に盗まれてしまうことはない。特にネットワーク上の通信は、各通信毎により通信経路が設定されるものであるため、別の時点で行われる通信の中から、ある時点での通信CM1に対応する通信CM3を傍受することはほとんど不可能である。従ってパスワードとメディアIDとユーザーIDの組み合わせが盗まれることはまずあり得ないことになる。

【0132】これらのことから高度なセキュリティが確保された上で、クレジットカード登録支払いによる公衆ダウンロード装置1の使用ができることになる。

【0133】ところで、投入支払いで公衆ダウンロード装置1を利用する場合は、これほど高度なセキュリティは必要ではない。このため、図14のステップF119から投入支払いが実行される場合に行なわれる使用条件確認処理としては、図16のステップF132以降のようになる。

【0134】まずステップF132でコンピュータ20はユーザーに対して、暗証番号としてディスク90に記録されているユーザーIDの入力を求める。ユーザーがユーザーIDを入力したら、ステップF133からF134に進み、ディスク90に記録されているユーザーIDと、入力されたユーザーIDが一致するか否かを確認する。ユーザーIDが一致した場合は、ステップF13

5から図17のステップF136に進み、実際の公衆ダウンロード装置1の使用が可能となる。

【0135】このようにステップF135で肯定結果が得られ、ユーザーがそのディスク90についての正当な使用者であると判断された時点で使用条件確認処理が終了し、投入支払いによる公衆ダウンロード装置1の使用がOKとされることになる。

【0136】なお、この使用条件確認処理の途中で、ステップF133、F135のいずれかで否定結果が出た場合は、使用条件が満たされず公衆ダウンロード装置1の使用はできないことになる。つまり、ユーザーIDが入力されなかった場合（F133）もしくは入力されたユーザーIDが正しくなかった場合（F135）に該当する場合は、処理は図14のステップF112、F113に進み、ディスク90の排出及びキーボード12の収納を行って処理を終える。即ちそのユーザーはそのディスク90の正当な使用者ではないと判断して処理を終える。

【0137】処理が図17のステップF136に進むと、ユーザーは公衆ダウンロード装置1を利用したダウンロード処理が可能となる。ステップF136ではコンピュータ20は、まずディスク90に記録されているダウンロードIDを確認する。

【0138】次にステップF137で、ダウンロードIDによるダウンロード処理を行うモードであるか否かを判断する。本例においては、通常は、公衆ダウンロード装置1はダウンロードIDによるダウンロード処理を行うモード（自動モード）に設定されているとし、特にユーザーがダウンロードすべき情報を選択する操作を行わなくとも、そのダウンロードIDで指定される情報を自動的にディスク90にダウンロードするものとする。従ってステップF137は肯定結果としてステップF138に進む。しかしながら、ユーザーがダウンロードしたい情報を選択できるようにすることもでき、このフローチャートには示していないが、予め自動モードと選択モードを（ユーザーの操作により、もしくは、システム設定として）選択できるようにしてもよい。そして選択モードとされている場合はステップF137からF145に進むようにする。もしくはディスク90として、常に自動モードを実行するディスクと、モード選択できる

（つまりダウンロードIDとして示されていない情報もダウンロードできる）ディスクとを用意しておき、その種別情報がディスク90に記録されているようにする。そして装填されているディスクに応じて、ステップF137で処理が分岐されるようにしてもよい。

【0139】ディスク90に記録されたダウンロードIDに指定される情報のダウンロードを実行すべく、ステップF138に進んだ場合、その情報が有料のものであるか無料のものであるかを判断する。ダウンロードする情報としては、そのユーザーに対して送られていた電子

メールや、ユーザーが所有していないアプリケーション、電子出版物や音楽等のコンテンツなどがある。例えば電子メールのように、ダウンロードすべき情報が無料でダウンロードできるものであれば、そのままステップF141に進む。また或るアプリケーションやコンテンツがダウンロード対象とされていても、それが無料提供されるものである場合は同様である。

【0140】一方、アプリケーションやコンテンツ等では有料提供される情報がダウンロード対象となっている場合は、そのダウンロードとはアプリケーションやコンテンツの購入に相当することになるため、ステップF139でダウンロードにかかる料金を提示し、ユーザーの操作を待つ。ユーザーはその金額を了承したら、OK操作を行うことになり、このOK操作があったらステップF140からF141に進む。ユーザーが料金提示に対してOK操作をしなかった場合には、ダウンロードを実行しないでステップF140からF149に進む。

【0141】ステップF141では、ダウンロード対象とされた情報が公衆ダウンロード装置1内、つまりハードディスクドライブ21に存在するか否かを確認する。存在すれば、ステップF144に進み、その情報のディスク90へのダウンロードを実行する。

【0142】一方ダウンロード対象とされた情報が公衆ダウンロード装置1内に存在しなければ、ステップF142でネットワーク（例えばコンテンツサーバ4aやアプリケーションサーバ5a）に対して必要な情報のロードを要求する。そして、ネットワークから必要なダウンロード対象となる情報が取り込めれば、ステップF143からF144に進み、そのロードした情報のディスク90へのダウンロードを実行する。もし何らかの事情によりネットワークからも必要な情報が取り込めなかった場合は、ステップF148でダウンロード不能の旨を表示部11に表示させてユーザーに伝え、ダウンロードを実行せずにステップF149に進む。

【0143】なお、ステップF141、F143においての必要なダウンロード情報の有無の確認とは、単にダウンロード対象となる情報の存在もしくはロード実行OKのみではなく、例えば情報の更新状況も確認するとよい。電子新聞や電子雑誌のように定期的又は不定期で更新されていく情報の例でいえば、例えばユーザーが過去にディスク90にダウンロードさせた情報が、まだ最新情報である場合がある。そしてユーザーが最新の情報をディスク90に保有しているのみ限らず、再度同じ最新の情報をダウンロードすることは適切ではない。例えばユーザーが情報の更新があったと誤解して公衆ダウンロード装置1を使用したような場合に、更新されていない同じ情報がダウンロードされてしまうようなことが生じる場合である。

【0144】このため、コンピュータ20はディスク20に同種の情報が過去にダウンロードされている場合

は、その更新日やバージョン番号などを確認し、それよりも新しい内容の情報があった場合にのみダウンロードを実行させることが好ましい。ステップF141、F143においてこのような判断も行われることで、同じ情報を2回以上同一のディスク90にダウンロードしてしまうようなことを避けられる。またそのような事情でダウンロードを実行しない場合は、ステップF148で最新の情報が既にディスク90に記録されているためダウンロードを行わない旨をユーザーに伝えることが好ましい。

【0145】ステップF144でダウンロードを実行すると（もしくは情報が無い場合や未更新の場合などでダウンロードを行わない場合）、処理はステップF149に進み、他の情報のダウンロードを行うか否かの判断を行う。これもステップF137と同様に、例えばダウンロードIDに示された情報のみをダウンロードするモードとされている場合は、そのまま他にはダウンロードを実行しないと判断する。但しダウンロードIDが複数個記録されていたような場合は、他のダウンロードIDに示された情報のダウンロードに移る（図示していないが、この場合ステップF138に戻る）。

【0146】また、上記自動モード、選択モードに限らず、このステップF149において、ユーザーに他の情報のダウンロードを実行するか否かを問うようにしてもよい。この場合ユーザーの操作を待ち、その操作に応じて肯定又は否定結果が判断される。例えばユーザーが実行すべき旨の操作を行った場合は、ステップF145に進む。また上述したようにステップF137からステップF145に進む場合もある。

【0147】ステップF145からF147は、ユーザーがダウンロードしたい情報を選択するための処理となる。まずステップF145では、コンピュータ20は表示部11に例えば図20のような表示を実行し、ユーザーの選択を求める。例えば図20(a)は、ダウンロードしたい情報のジャンルを選択させる画面であり、ここでユーザーが「1：新聞」を選択したとすると、図20(b)のように具体的な新聞名を表示して選択を求める。これに対して例えばユーザーが東南新聞社の発行する電子新聞のダウンロードを求める場合は、「3：東南新聞」を選択する。

【0148】例えばこのような選択が完了されたら、処理はステップF146からF138に進み、ステップF138からF148までの上述した処理が行われてディスク90へのダウンロードが実行され（もしくは事情によってはダウンロードは実行されないで、ステップF149まで進むことになる。なお、図20のような選択画面に対してユーザーがキャンセル操作を行った場合は、処理はステップF147から図18のステップF150に進む）。

【0149】以上のように図17の処理で実行されるダ

ウンロード処理により、ユーザーはディスク90を用いて特定の情報もしくは任意に選択した情報を公衆ダウンロード装置1から入手できる。

【0150】ステップF149で他にダウンロードは実行しないと判断（コンピュータ20の自動判断もしくはユーザーの終了操作）された場合は、処理は図18のステップF150に進む。

【0151】ステップF150では、今回の公衆ダウンロード装置使用が登録支払いによるものか否かが判断され、登録支払いであれば、ステップF151でユーザーに請求されるべき料金の情報を課金サーバ2aに送信する。例えば公衆ダウンロード装置使用時間と使用料金、アプリケーション購入料金とアプリケーション名、コンテンツ購入料金とコンテンツ名、などの情報が課金サーバ2aに送信される。すると図1で説明したように課金サーバ2aはその情報に基づいてクレジットカード会社3に請求を行う。クレジットカード会社3はその情報に基づいて、ユーザーの銀行口座からの引き落とし及び公衆ダウンロード装置管理会社2、コンテンツ会社4、アプリケーション会社5等の各組織に支払いを行う。

【0152】ステップF150で今回の公衆ダウンロード装置使用が投入支払いと判断された場合は、ステップF152で、投入されたコイン又はプリペイドカード又はクレジットカードによる課金処理を行う。この課金情報は例えば公衆電話管理会社6に送られ、公衆電話管理会社6は各組織に必要な代金の支払いを行う。

【0153】続いてステップF153では、コンピュータ20は今回の公衆ダウンロード装置1の使用内容に応じて、図9、図10のような内容の使用履歴情報、料金履歴情報をディスク90に書き込む。そしてステップF154でディスク90の排出、ステップF155でキーボード12の収納を行って、処理を終える。

【0154】以上のように公衆ダウンロード装置1の処理が行われるが、この処理例は一例である。またタイプA、タイプBに限らず、支払いが登録支払いに限られるような装置の場合は、投入支払いに対応する処理は行われない。また支払いが投入支払いに限られるような装置の場合は、登録支払いに対応する処理は行われない。さらに、公衆ダウンロード装置1が無料使用できるシステムの場合は、登録支払い、投入支払いに対応する処理は実行されないことはいうまでもない。

【0155】[III] ネットワーク接続されないダウンロードシステム

#### III-1. 公衆ダウンロード装置の構成

次に、図1、図2で説明したタイプCの公衆ダウンロード装置1のように、ネットワーク7に接続されず、また衛星通信機能も有さない公衆ダウンロード装置を用いるダウンロードシステムについて説明する。また、ここで説明する例は、無料で不特定多数のユーザーの使用に提供されるものとする。

【0156】図21、図22は、本例のタイプCとしての公衆ダウンロード装置1の外観例を示すものである。この公衆ダウンロード装置1はネットワークや電話回線と接続されず、公衆電話としての機能も付加されない。また無料使用を前提とすれば課金のための部位も必要ない。従って、外観で見れば、図示するように表示部11、キーボード12、イジェクトキー13、ディスクトレイ14が設けられればよい。

【0157】なお、キーボード14は図3、図4の例のように引き出しタイプでもよいが、この例では図21の収納状態から図22の使用状態とされる開閉タイプとしている。即ち図21に示すようにキーボード12は不使用時には公衆ダウンロード装置1の装置前面に閉じられた状態になっており、使用の際には図22に示すように回動して使用可能状態となる。なお、この場合もキーボード12の開閉は、公衆ダウンロード装置1の使用開始及び終了の際に自動的に行われるものとしているが、ユーザーが使用開始時及び終了時に手動で開閉させるような構成をとってもよい。表示部11、イジェクトキー13、ディスクトレイ14については、上述した例と同様とし、説明を省略する。

【0158】図23は公衆ダウンロード装置1の内部構成を示している。コンピュータ20は、上述してきた例のようなネットワークコンピュータとしての機能は必要ない。また、ネットワーク非接続であり、公衆ダウンロード装置単体で機能するシステムであることから、図示するように図5の構成からネットワーク関連機能部位をなくした構成となる。

【0159】まず、コンピュータ20は内部記録媒体として例えばハードディスクドライブ21を備える。コンピュータ20に対する入力装置としては、パネル操作部23（イジェクトキー14）とキーボード12が設けられ、キーボード12は、キーボード入出駆動部26によって開閉駆動される。またディスクトレイ14から装填されるディスク90は、ディスクドライブ24内において記録／再生ドライブされる。ディスクトレイ14の排出／収納は、コンピュータ20の指示に応じてトレイ駆動部22が実行する。

【0160】ディスクドライブ24内に装填されたディスク90に対しては、ディスクドライブ24は、コンピュータ20からのリード／ライト要求に従って記録／再生動作を行なう。またネットワーク通信や衛星通信が行われないため、この例の場合はダウンロード情報のハードディスクドライブ21へのインストールや更新は、ディスクを用いるものとする。

【0161】即ちディスク90として、例えばダウンロード用のデータの更新のためのディスク90が用意され、ユーザーではなく提供者側が所持する。例えばダウンロード用のデータとしてハードディスクドライブ21へのインストールや或る情報の更新を行う必要が生じた

場合に、その情報の提供者側（例えばコンテンツ会社 4 等）が、そのディスクを装填することで新規な情報や更新情報がコンピュータ 20 に読み込まれ、ダウンロード情報としてのファイルが登録、更新されるようにする。もちろん CD-ROM ドライブなどを設け、CD-ROM からダウンロード情報をハードディスクドライブ 21 にインストールできるようにすることなども考えられる。

【0162】表示部 11 においてはいわゆるパーソナルコンピュータ画面と同様に、GUI 画像等の表示が行われる。コンピュータ 20 は表示ドライバ 25 に対して表示すべき情報を与え、表示ドライバ 25 が表示部 11 に対する表示を実行する。

【0163】以上の各部は、図 5 において説明したものと同様の動作を行うものであり、詳述は避ける。なお、公衆ダウンロード装置 1 の使用を有料とすることも可能であるが、この場合通信機能がないため、課金方式は、コインもしくはプリペイドカードによる投入支払いに限られる。このような方式で有料化する場合は、図 22 に括弧内で示すように、コイン処理部 30 や、プリペイドカード処理部 31 が設けられる。この場合、図 21、図 22 には示していないが、機器筐体にはコイン挿入部やプリペイドカード挿入部が形成される。

【0164】タイプ C としての公衆ダウンロード装置 1 は例えばこのように構成されるが、このすべての構成要素は必ずしも必要ではなく、また例示していない構成要素を設けてもよい。例えばプリンタ部を配置したり、マウスを用意するなど、図 5 の場合で説明したものとと同様に變形例が考えられる。

【0165】III-2. 公衆ダウンロード装置の処理  
このようなタイプ C の公衆ダウンロード装置 1 のコンピュータ 20 で行われる処理を図 24、図 25 で説明する。なお、使用されるディスク 90 は上述したタイプ A、タイプ B の公衆ダウンロード装置 1 で用いられるものと同様とする。また無料システムとするため、ユーザーの使用手順は、図 11 の手順 S1→S2→S10→S12→S13→S15→S16 のみとなる。

【0166】この公衆ダウンロード装置 1 は、設置場所において図 21 に示したような状態で待機しており、ユーザーがディスク 90 を装填することで図 24、図 25 に示す処理を開始する。ユーザーによるイジェクトキー 13 の操作、ディスクトレイ 14 へのディスク配置、イジェクトキー 13 の操作、という手順に対応してディスク挿入動作が行われると、コンピュータ 20 の処理は図 24 のステップ F201 から F202 に進む。

【0167】このステップ F201 から F211 までの処理は、図 14 のステップ F101 から F111 までの処理と同様であり、詳しい説明を省略する。つまりここでは、識別コードによる装填されたディスク 90 の確認、キーボード 12 の排出が行われ、またユーザー ID

が登録されているディスクであるか否かの確認が行われる。そしてユーザー ID 未登録のディスクであり、かつユーザー ID 登録処理を望んだ場合は、ユーザーが入力するユーザー ID を、ディスク 90 の所定領域に書き込む処理が行われる。

【0168】ユーザー ID が登録されている（図 11 の手順 S2 の済んだ）ディスク 90 を装填した状態では、通常ステップ F214 に進むことになり、ここで使用条件確認処理として、コンピュータ 20 はユーザーに対して、暗証番号としてディスク 90 に記録されているユーザー ID の入力を求める。ユーザーがユーザー ID を入力したら、ステップ F215 から F216 に進み、ディスク 90 に記録されているユーザー ID と、入力されたユーザー ID が一致するか否かを確認する。ユーザー ID が一致した場合は、ステップ F217 から図 24 のステップ F218 に進み、実際の公衆ダウンロード装置 1 の使用が可能となる。

【0169】なお、ステップ F215、F217 のいずれかで否定結果が出た場合、つまり、ユーザー ID が入力されなかった場合もしくは入力されたユーザー ID が正しくなかった場合は、そのユーザーはそのディスク 90 の正当な使用者ではないと判断して、処理をステップ F212、F213 に進め、ディスク 90 の排出及びキーボード 12 の収納を行って処理を終える。

【0170】処理が図 25 のステップ F218 に進むと、ユーザーは公衆ダウンロード装置 1 を利用したダウンロード処理が可能となる。ステップ F218 ではコンピュータ 20 は、まずディスク 90 に記録されているダウンロード ID を確認する。

【0171】次にステップ F219 で、ダウンロード ID によるダウンロード処理を行うモードであるか否かを判断する。これは上述した図 17 のステップ F137 と同様であり、モード設定やシステムで採用する操作手順方式、もしくはユーザーの操作等により判断が分岐する。

【0172】ディスク 90 に記録されたダウンロード ID に指定される情報のダウンロードを実行すべく、ステップ F220 に進んだ場合、ダウンロード対象とされた情報が公衆ダウンロード装置 1 内、つまりハードディスクドライブ 21 に存在するか否かを確認する。存在すれば、ステップ F222 に進み、その情報のディスク 90 へのダウンロードを実行する。

【0173】一方ダウンロード対象とされた情報が公衆ダウンロード装置 1 内に存在しなければ、ステップ F221 でダウンロード不能の旨を表示部 11 に表示させてユーザーに伝え、ダウンロードを実行せずにステップ F223 に進む。

【0174】なお、ステップ F220 においての必要なダウンロード情報の有無の確認とは、単にダウンロード対象となる情報の存在もしくはロード実行 OK のみでは

なく、上述した図 1 7 のステップ F 1 4 1 の場合と同様に、例えば情報の更新状況も確認するとよい。繰り返しの説明は避けるが、この判断処理で、同じ情報を 2 回以上同一のディスク 9 0 にダウンロードしてしまうようなことを避けることが好適である。

【0 1 7 5】ステップ F 2 2 2 でダウンロードを実行すると（もしくは情報がない場合や未更新の場合などでダウンロードを行わない場合）、処理はステップ F 2 2 3 に進み、他の情報のダウンロードを行うか否かの判断を行う。これも図 1 7 のステップ F 1 4 9 と同様に、モード設定やシステムで採用する操作手順方式、もしくはユーザーの操作等により判断が分岐する。

【0 1 7 6】ユーザーが選択する情報のダウンロードを行う場合は、ステップ F 2 2 3 もしくは F 2 1 9 からステップ F 2 2 4 に進む。ステップ F 2 2 4 から F 2 2 6 は、ユーザーがダウンロードしたい情報を選択するための処理となる。即ちステップ F 1 4 5 では、コンピュータ 2 0 は表示部 1 1 に例えば上述した図 2 0 のような表示を実行し、ユーザーの選択を求める。そしてユーザーの操作により或る情報の選択が行われたら、処理はステップ F 2 2 5 から F 2 2 0 に進み、ステップ F 2 2 0 から F 2 2 2 までの上述した処理が行われてディスク 9 0 へのダウンロードが実行され（もしくは事情によってはダウンロードは実行されないで、ステップ F 2 2 3 に進むことになる。なおユーザーが選択画面に対してキャンセル操作を行った場合はステップ F 2 2 6 から F 2 2 7 に進む。

【0 1 7 7】以上のように図 1 7 の処理で実行されるダウンロード処理により、ユーザーはディスク 9 0 を用いて特定の情報もしくは任意に選択した情報を公衆ダウンロード装置 1 から入手できる。ステップ F 2 2 3 で他にダウンロードは実行しないと判断（コンピュータ 2 0 の自動判断もしくはユーザーの終了操作）された場合は、処理はステップ F 2 2 7 に進み、コンピュータ 2 0 は今回の公衆ダウンロード装置 1 の使用内容に応じて、図 9 のような内容の使用履歴情報をディスク 9 0 に書き込む。そして図 2 4 のステップ F 2 1 2、F 2 1 3 において、ディスク 9 0 の排出、キーボード 1 2 の収納を行って、処理を終える。

【0 1 7 8】以上のように公衆ダウンロード装置 1 の処理が行われるが、この処理例は一例である。また、コイン等の投入支払いを必要とする有料システムとする場合は、使用に際してのコイン等の投入要求、ダウンロード実行の際の料金提示、使用終了時の料金提示や図 1 0 のような料金履歴情報の書込などの処理が加わることになる。このようなネットワーク接続されない公衆ダウンロード装置 1 では、ネットワークを介した広い範囲での情報のダウンロードはできないが、簡易に設置できるシステムとして有用となる。また、学校、企業などの特定の組織内のみなど特定の範囲内の人のみが使用できるよう

な公衆ダウンロード装置としても好適である。

【0 1 7 9】

【発明の効果】以上の説明から理解されるように、本発明は次のような各効果を有し、非常に有用性、安全性、利便性が高く、また不特定多数のユーザーが手軽に利用できるダウンロードシステムを実現できる。

【0 1 8 0】請求項 1 の発明によれば、不特定多数のユーザーは、上記ディスク 9 0 のような記録媒体を所有することで、公衆ダウンロード装置としてのダウンロード端末を使用して任意に所望の情報（電子書籍、電子新聞、音楽ソフト、映像ソフト、アプリケーションソフト、ゲームソフト等）のダウンロード処理を実行でき、ダウンロード端末及びネットワークを利用した情報の入手が容易に可能になるという効果がある。また、記録媒体を所持していれば各所に設置されているダウンロード端末を使用できるため利便性は高いものとなる。特にネットワーク接続されたサーバシステムも含めて広い範囲で多様な情報のダウンロードが可能となるという利点もある。さらに使用条件確認処理の結果に応じて使用可能となるため、例えば他人の所有する記録媒体を用いた不正使用等も防止できる。また、記録媒体に記録されているダウンロード ID 情報に基づくダウンロード動作が行われるため、効率的なダウンロード処理が可能となる。

【0 1 8 1】請求項 2（又は請求項 1 8）の発明によれば、記録媒体には、当該ダウンロードシステムに対応するメディアであることを識別する識別コード情報が記録されて、この識別コード情報が使用条件確認処理に用いられることで、使用に適した記録媒体のみが使用できることになり、誤使用及びそれによるファイル破損等の事故を防ぐことができる。

【0 1 8 2】請求項 3（又は請求項 1 9）の発明によれば、記録媒体に対して使用者が暗証番号として機能するユーザー ID 情報を記録することで、不正使用防止のためのセキュリティを向上させることができる。

【0 1 8 3】請求項 4（又は請求項 2 0）の発明によれば、ユーザーはダウンロード端末を利用して記録媒体にユーザー ID 情報を書き込むことができるため、当該ダウンロードシステムを利用したいユーザーに対して、特に専用のユーザー ID 書込装置やパーソナルコンピュータを所有することを求めず、より多数の人のダウンロードシステムの利用を促進することができる。

【0 1 8 4】請求項 5 の発明によれば、記録媒体に個別に与えられるシリアル番号情報が使用条件確認処理に用いられることで、これも不正使用防止のためのセキュリティを向上させることができる。

【0 1 8 5】請求項 6 の発明によれば、記録媒体毎に個別に与えられるシリアル番号情報と、ユーザー ID 情報と、ユーザーの入力するパスワードと、サーバシステム（例えば課金サーバ 2 a）の保持する使用者照合情報が用いられて使用条件確認処理が行われることで、ネット

ワーク上での処理に対するセキュリティも確保することができる。

【0186】さらに請求項7の発明によれば、使用条件確認処理において使用者照合情報が用いられる処理は、ダウンロード端末とサーバシステムとの間で、シリアル番号情報、ユーザーID情報、パスワード情報が通信されて行われるとともに、このシリアル番号情報、ユーザーID情報、パスワード情報の通信は少なくとも2回以上の通信に分けられて実行されるため、ネットワーク上でシリアル番号情報、ユーザーID情報、パスワード情報のすべてが盗まれるような事態もほとんど発生不可能となり、より高度なセキュリティを実現できる。

【0187】また請求項8の発明によれば、ダウンロード端末の使用に対する料金情報をサーバシステムで管理でき、これによって例えばクレジットカードを使用した料金引き落としなどのシステムが構築できる。

【0188】請求項9（又は請求項21）の発明によれば、ダウンロード端末自体が通貨もしくは通貨代用カードに対応して料金徴収を行うことができ、例えばクレジットカード登録等を行うことなく、ユーザーはより簡易な料金支払方法でダウンロード端末を使用できる。

【0189】請求項10（又は請求項22）の発明によれば、ダウンロード端末は、ユーザーの所有する記録媒体に記録されているダウンロードID情報に基づいて自動的に所定の情報のダウンロードを実行するため、ユーザーの操作の手間は非常に軽減されるとともに、ユーザーが所望しない情報を間違えてダウンロードしてしまうということも防止できる。

【0190】請求項11（又は請求項23）の発明によれば、ユーザーはダウンロード端末が備えている選択操作手段により、ダウンロードID情報によっては示されていない情報についても任意に自分の記録媒体にダウンロードでき、より多様な情報の入手が可能となる。

【0191】請求項12（又は請求項24）の発明によれば、ユーザーの所有する記録媒体には、ダウンロード端末の使用に応じて使用履歴情報が記録されるため、過去のダウンロード内容を確認できる。

【0192】請求項13（又は請求項25）の発明によれば、ユーザーの所有する記録媒体には、ダウンロード端末の使用に応じて徴収される金額が記された料金履歴情報が記録されるため、過去のダウンロード実行状況に応じた料金を確認できる。またこれは例えば領収書のような意味も付加できる。

【0193】請求項14（又は請求項26）の発明によれば、ダウンロード端末は、使用時のみ入力手段を使用可能状態とし、不使用時は収納するなどして使用不能状態とすることで、意味なく（使用の意志はなく）キーボード等のキーが押されたり、またそれに伴って破損されたり汚されたりすることを防ぐことができ、特に店頭等に配置することに好適なものとなる。

【0194】請求項15の発明によれば、ダウンロード端末を公衆電話としても使用できるため、公衆電話とダウンロード端末を店頭等で並べて配置するような無駄がなく、また公衆の使用に供する装置として利用価値の高いものとすることができる。

【0195】請求項16の発明によれば、ダウンロード端末は無線通信手段を利用してサーバシステムからダウンロード用途の情報をロードできるため、各所に配置されたダウンロード端末内のデータ更新が迅速かつ容易に実行でき、記録媒体に対するダウンロードを行うための情報を迅速に、かつ広い範囲で用意できる。例えば電子新聞など頻繁に情報が更新されるようなものについて非常に好適である。

【0196】請求項17の発明によれば、不特定多数のユーザーは、上記ディスク90のような記録媒体を所有することで、公衆ダウンロード装置としてのダウンロード端末を使用して任意に所望の情報（電子書籍、電子新聞、音楽ソフト、映像ソフト、アプリケーションソフト、ゲームソフト等）のダウンロード処理を実行でき、ダウンロード端末を利用した情報の入手が容易に可能になるという効果がある。また、記録媒体を所持していれば各所に設置されているダウンロード端末を使用できるため利便性は高いものとなる。さらに使用条件確認処理の結果に応じて使用可能となるため、例えば他人の所有する記録媒体を用いた不正使用等も防止できる。また、記録媒体に記録されているダウンロードID情報に基づくダウンロード動作が行われるため、効率的なダウンロード処理が可能となる。

【0197】また本発明の記録媒体として請求項27、28、29の発明によれば、公衆ダウンロード装置としてのダウンロード端末に適合する記録媒体を実現でき、ユーザーが所有する記録媒体として好適である。特に記録媒体にはダウンロードIDが記録されていることで、或る特定の情報のダウンロード用途として専用化することもできる。また、シリアル番号情報、メディアID、ユーザーIDが記録されることはダウンロードシステムの使用上のセキュリティの向上に寄与する。また使用履歴情報や料金履歴情報が記録されることは、ユーザーの使用状況の確認や、不正使用の発見に便利となり、さらには、領収証としての機能も有することになる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施の形態のダウンロードシステムのネットワーク構成の説明図である。

【図2】実施の形態のダウンロードシステムにおける公衆ダウンロード装置の各種タイプの説明図である。

【図3】実施の形態のネットワーク接続された公衆ダウンロード装置の外観例の説明図である。

【図4】実施の形態のネットワーク接続された公衆ダウンロード装置の外観例の説明図である。

【図5】実施の形態のネットワーク接続された公衆ダウ



図である。

【符号の説明】

1 公衆ダウンロード装置、2 公衆ダウンロード装置  
管理会社、2 a 課金サーバ、3 クレジットカード会  
社、4 コンテンツ会社、4 a コンテンツサーバ、5  
アプリケーション会社、5 a アプリケーションサー  
バ、6 公衆電話管理会社、7 ネットワーク、8 電  
話線、10 衛星通信部、11 表示部、12 キーボ  
ード、13 イジェクトキー、14 ディスクトレイ、  
15 コイン挿入部、16 プリペイドカード挿入部、  
17 クレジットカード挿入部、18 送受話器、19  
ダイヤルキー、20 コンピュータ、21 ハードデ  
ィスクドライブ、22 トレイ駆動部、23 パネル操  
作部、24 ディスクドライブ、25 表示ドライバ、  
26 キーボード入出駆動部、27 LANインターフ  
ェース、28 電話回路、29 モデム、30 コイン  
処理部、31 プリペイドカード処理部、32 クレジ  
ットカード処理部、33 通信処理部、34 アンテナ  
部、90 ディスク

【図 9】



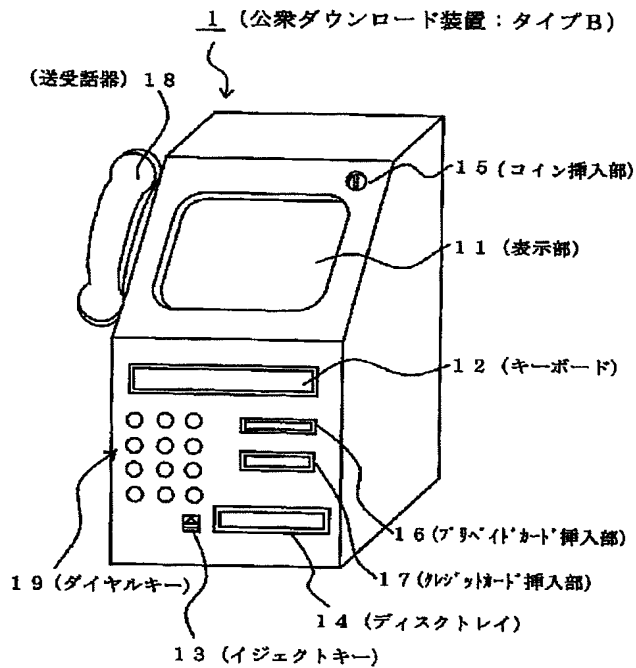
ダウンロード装置使用開始時刻
公衆ダウンロード装置ナンバ
ダウンロードアプリケーション名
ダウンロードデータ名
ダウンロードコンテンツ名
-
ダウンロード装置使用終了時刻



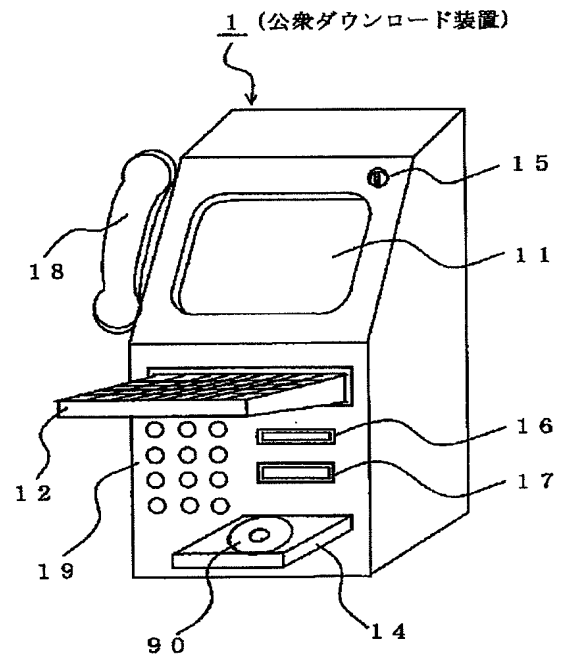
【図2】

システム接続形態			機 能				料金支払形態			
タイプ	ネットワーク	衛星通信	ダウンロード装置内メディアからダウンロード可	ネットワークからダウンロード可	通信衛星でのデータ更新可	不可	無料可	支払登録によるクレジットカード支払可	料金徴収機能搭載により通貨/プリペイドカード支払可	不可又は可
タイプA	ネットワーク接続	可 なし			不可	不可				カード対応機能搭載によりクレジットカード支払可
タイプB	ネットワーク及び電話回線接続	可 なし			可	不可	電話機能搭載により公衆電話使用可			
タイプC	ネットワーク非接続			不可	不可	不可		不可		不可

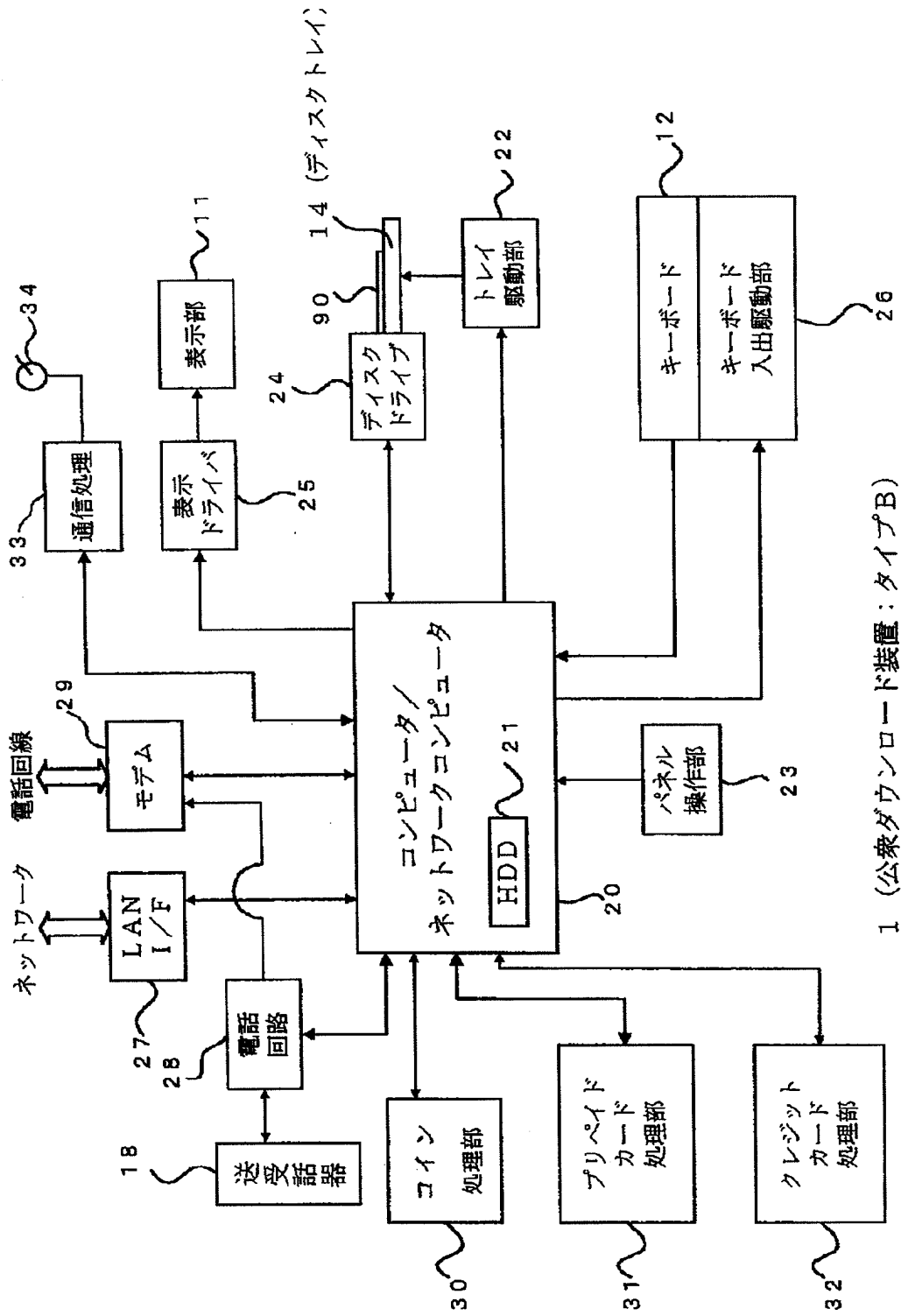
【図3】



【図4】

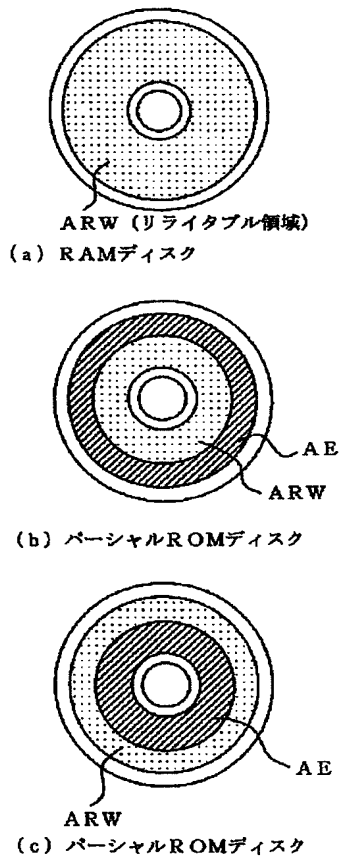


【図5】

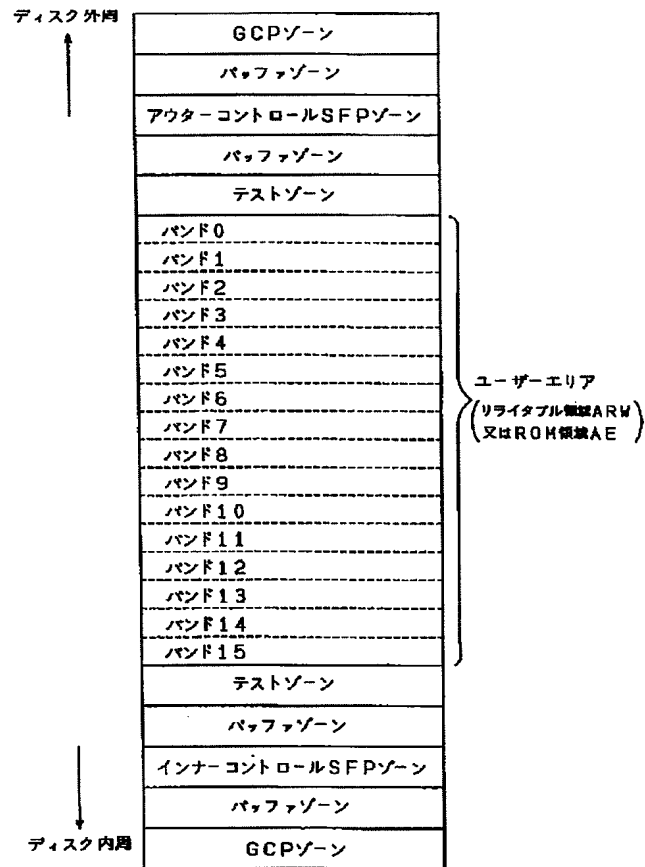


【図6】

90 (ディスク)



【図7】



【図10】

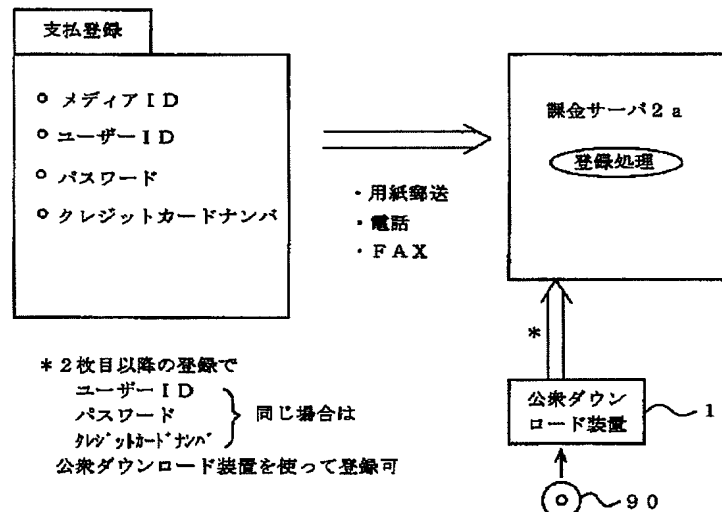
## 料金履歴情報

○	公衆ダウンロード装置ナンバ
○	公衆ダウンロード装置使用料金、時間
○	ダウンロードアプリケーション料金
○	ダウンロードデータ料金
○	ダウンロードコンテンツ料金
	支払方法

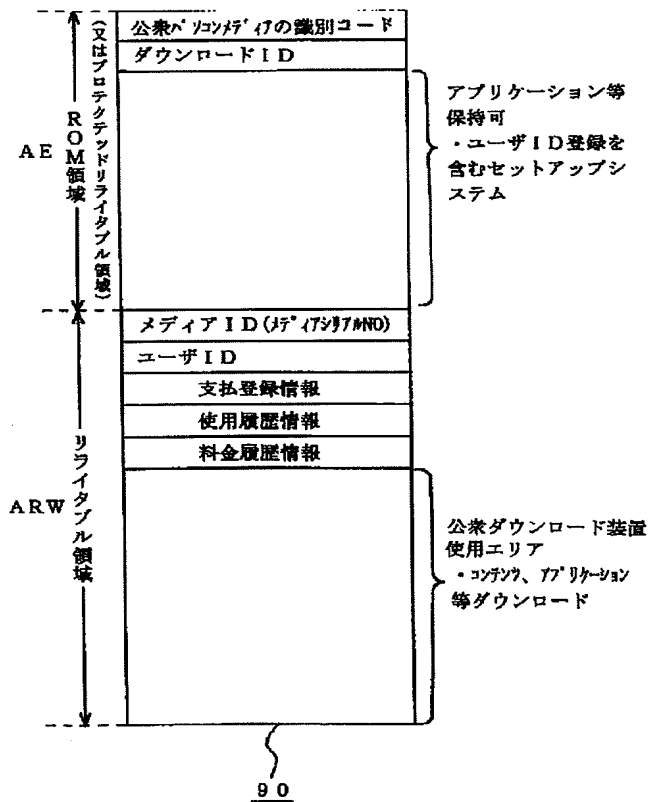
【図12】

ユーザー側

2 (公衆ダウンロード装置管理会社)

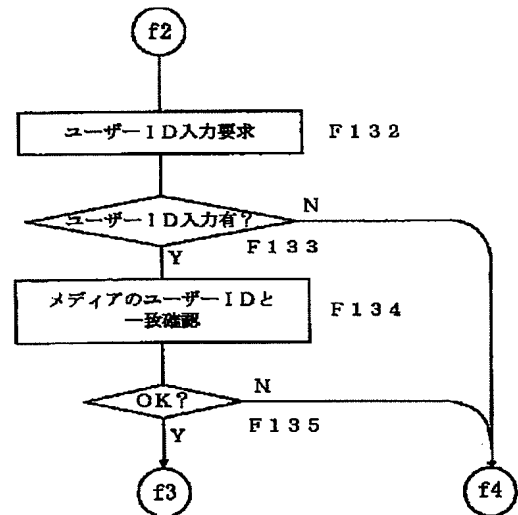


【図8】



パーシャルROMディスク又はRAMディスク

【図16】



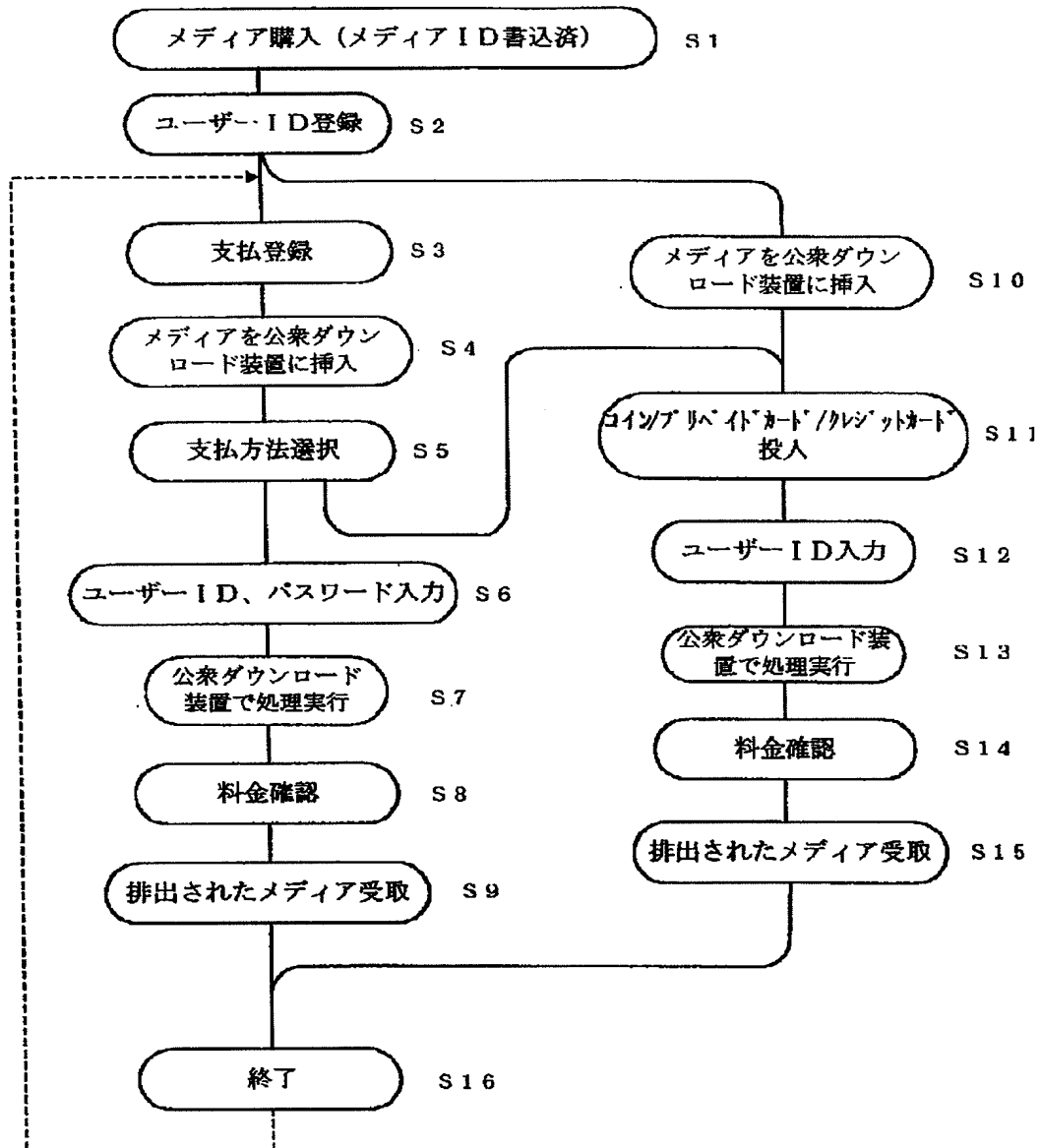
【図13】

課金サーバ内の支払登録データ

	メディアID	ユーザーID	パスワード	クレジットカードナンバ
#1	00824196-6301	AB6151	1234	1234-5678-9012-3456
#2	00005531-9910	ZZZAQC	5555	3296-1111-2222-3456
#3	10101234-5678	346218	6239	0000-0101-3334-1121
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮

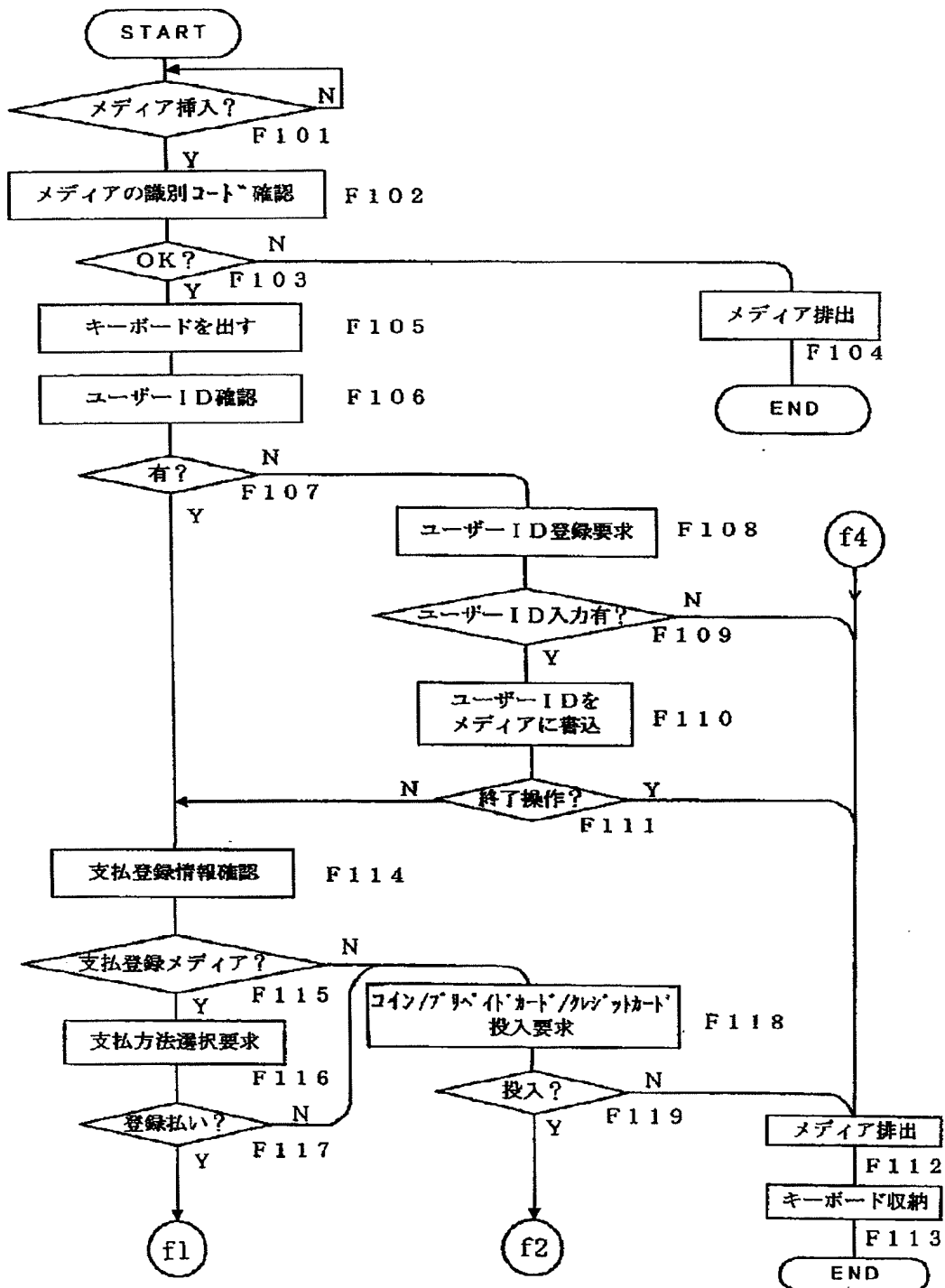
【図11】

## ユーザーの使用手順

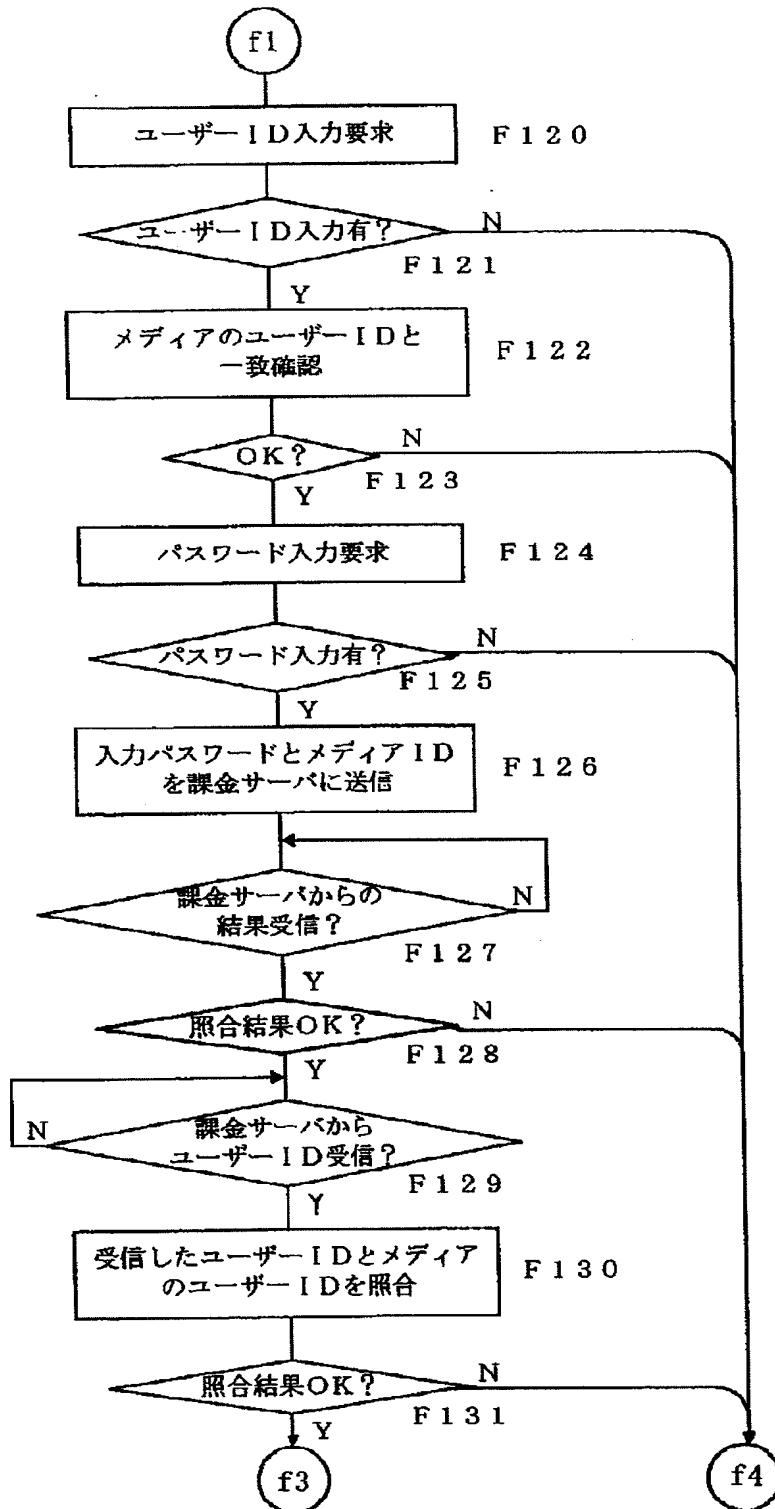


【図14】

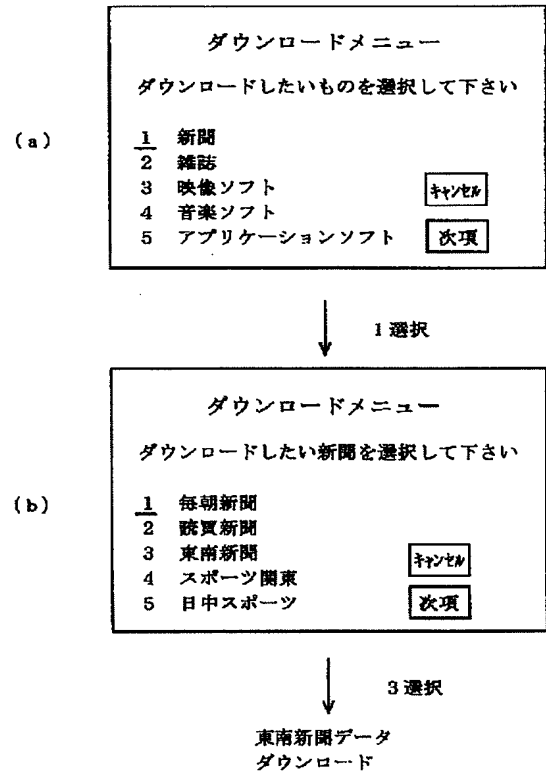
## 公衆ダウンロード装置の処理



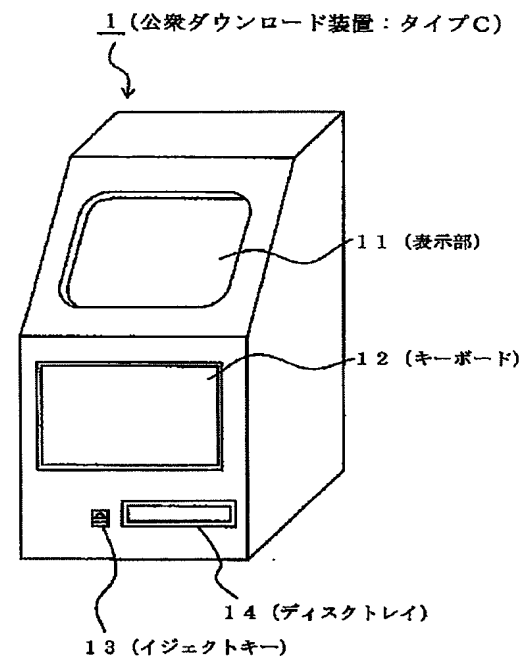
【図15】



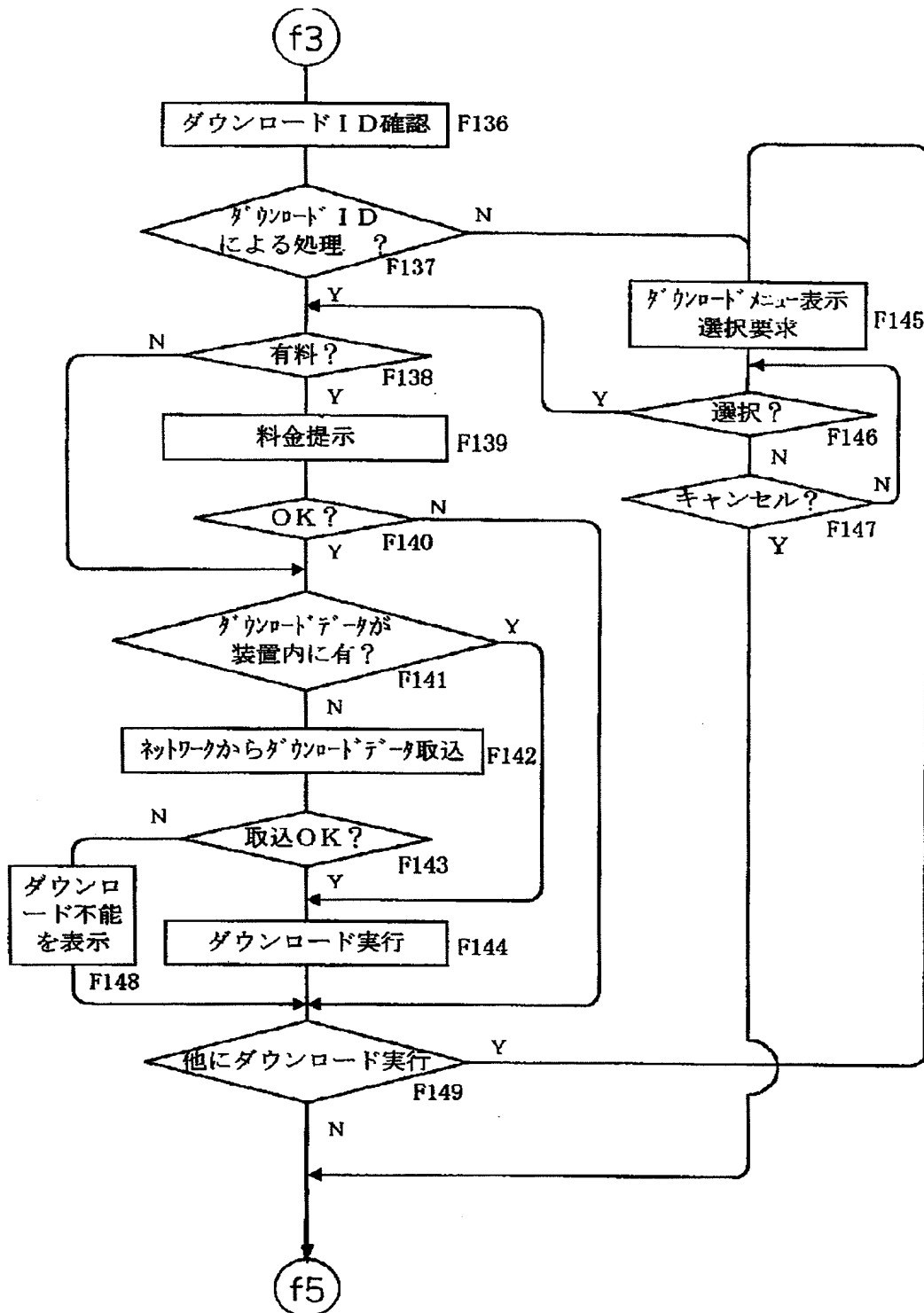
【図20】



【図21】

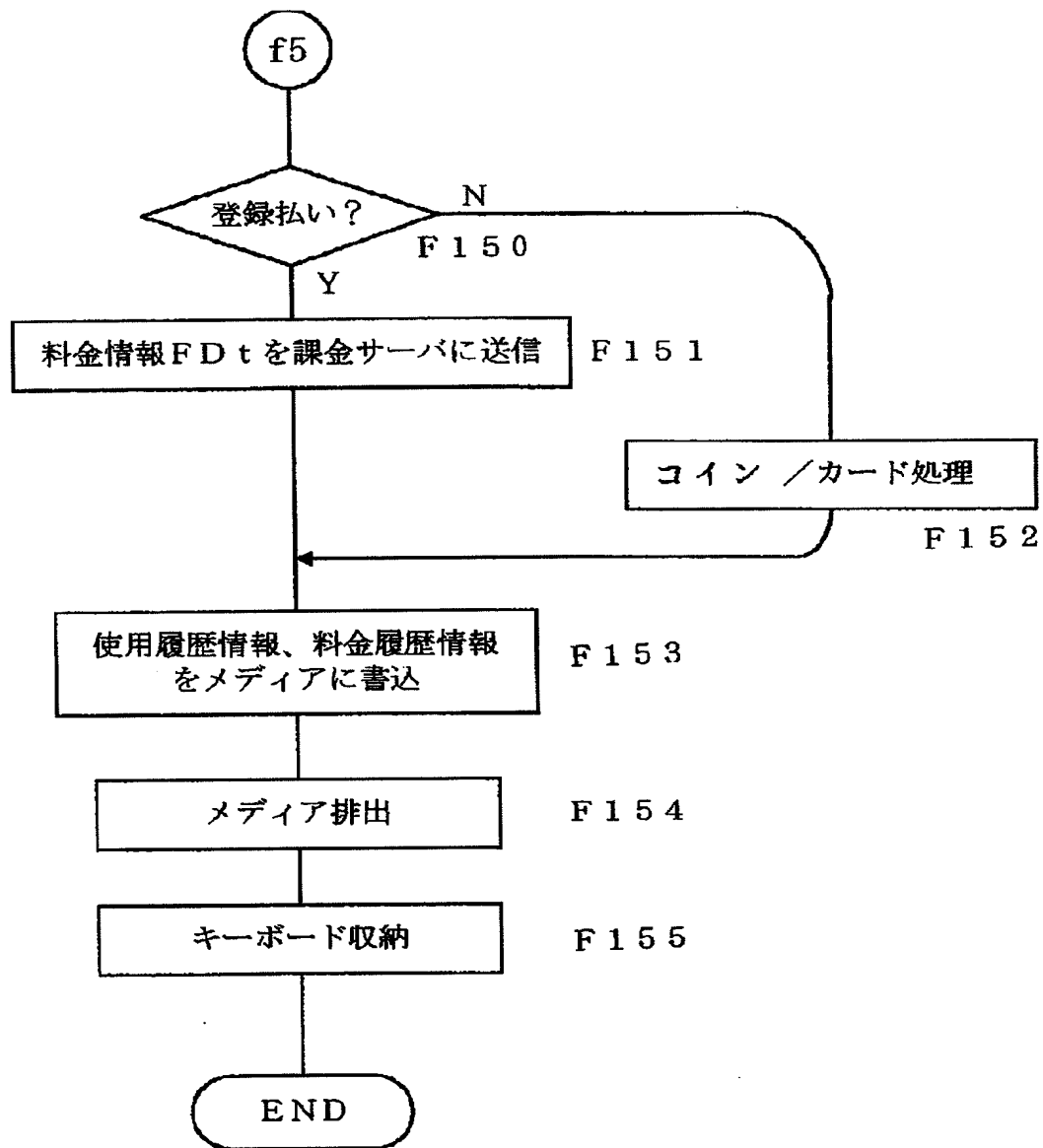


【図17】

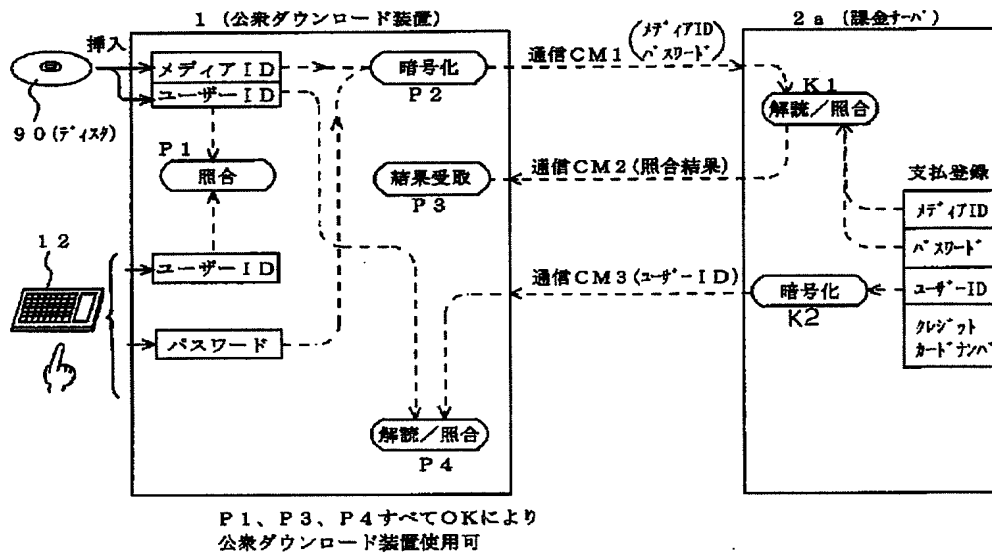




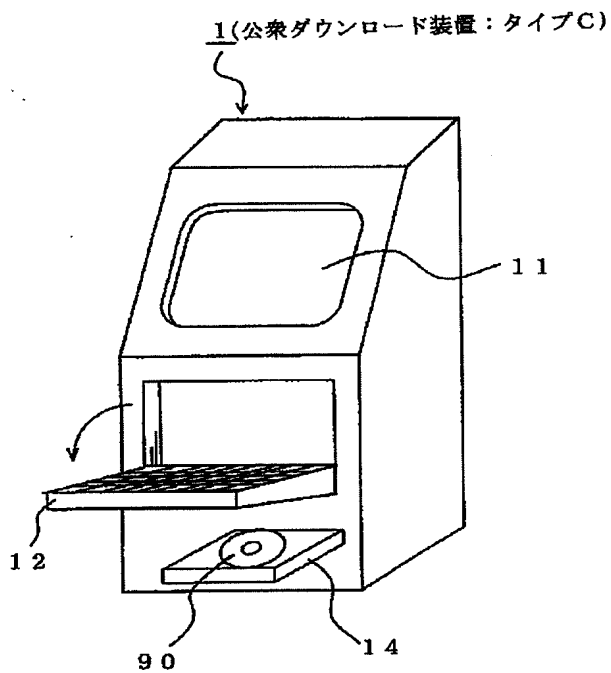
【図18】



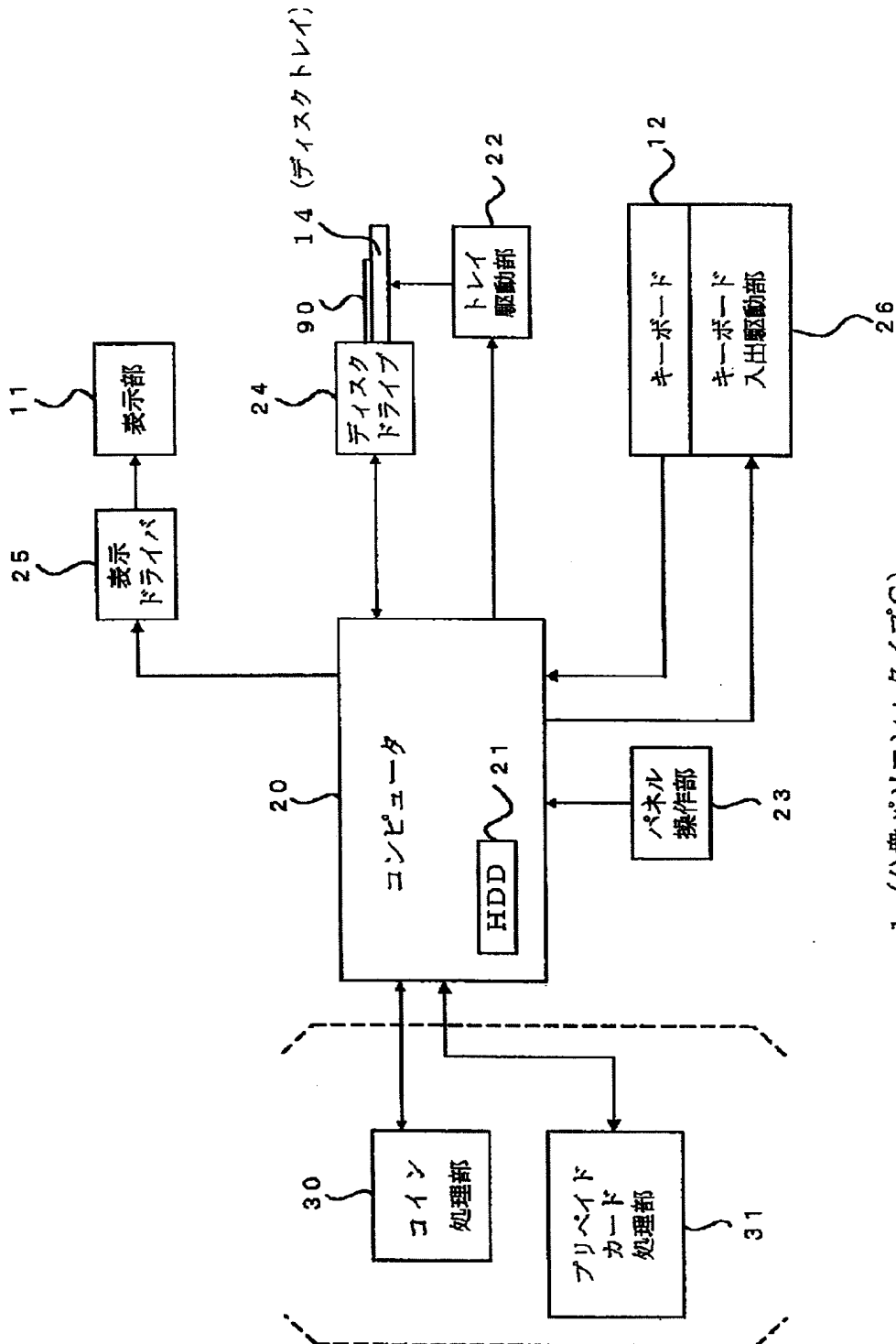
【図19】



【図22】



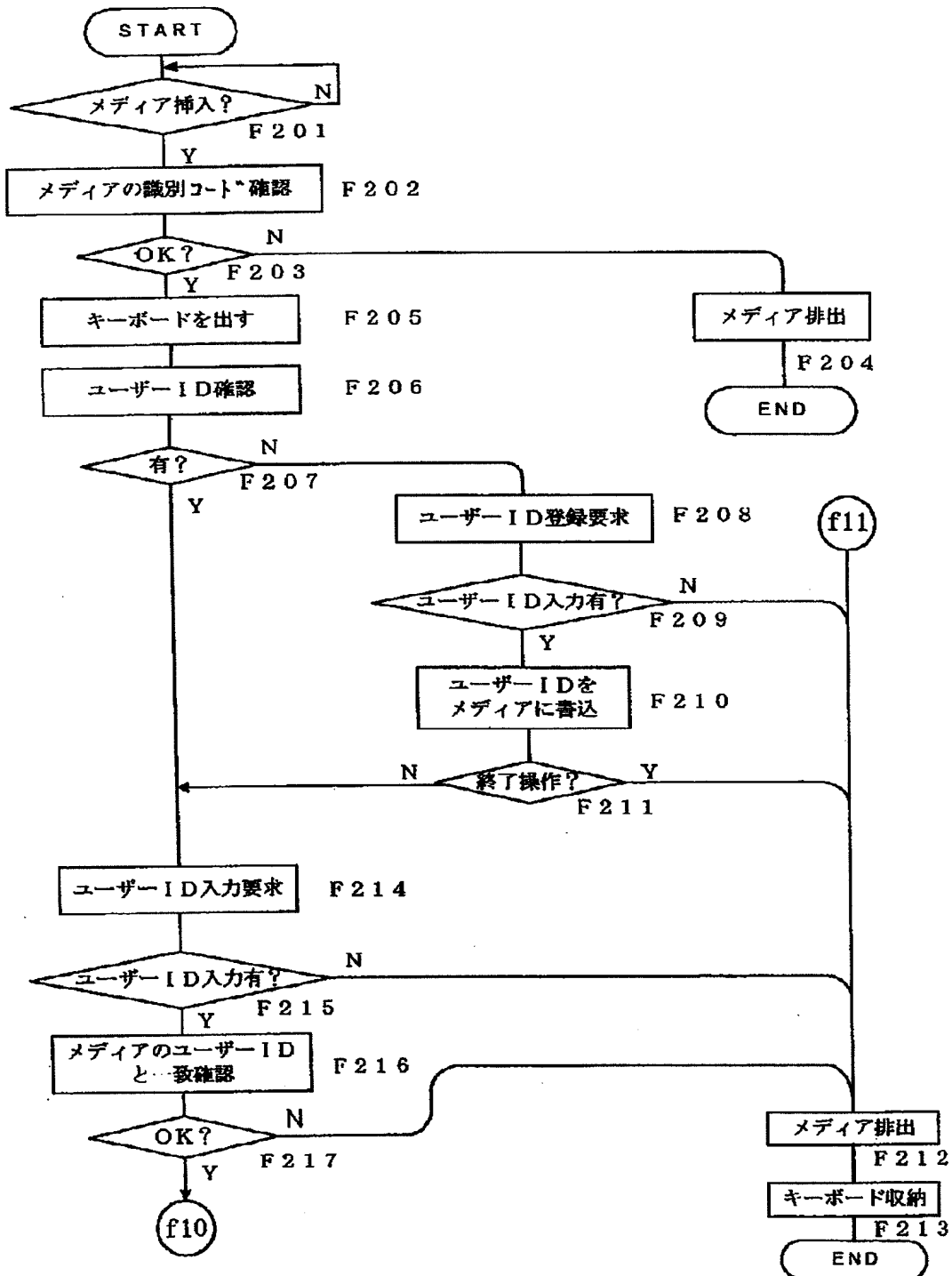
【図23】



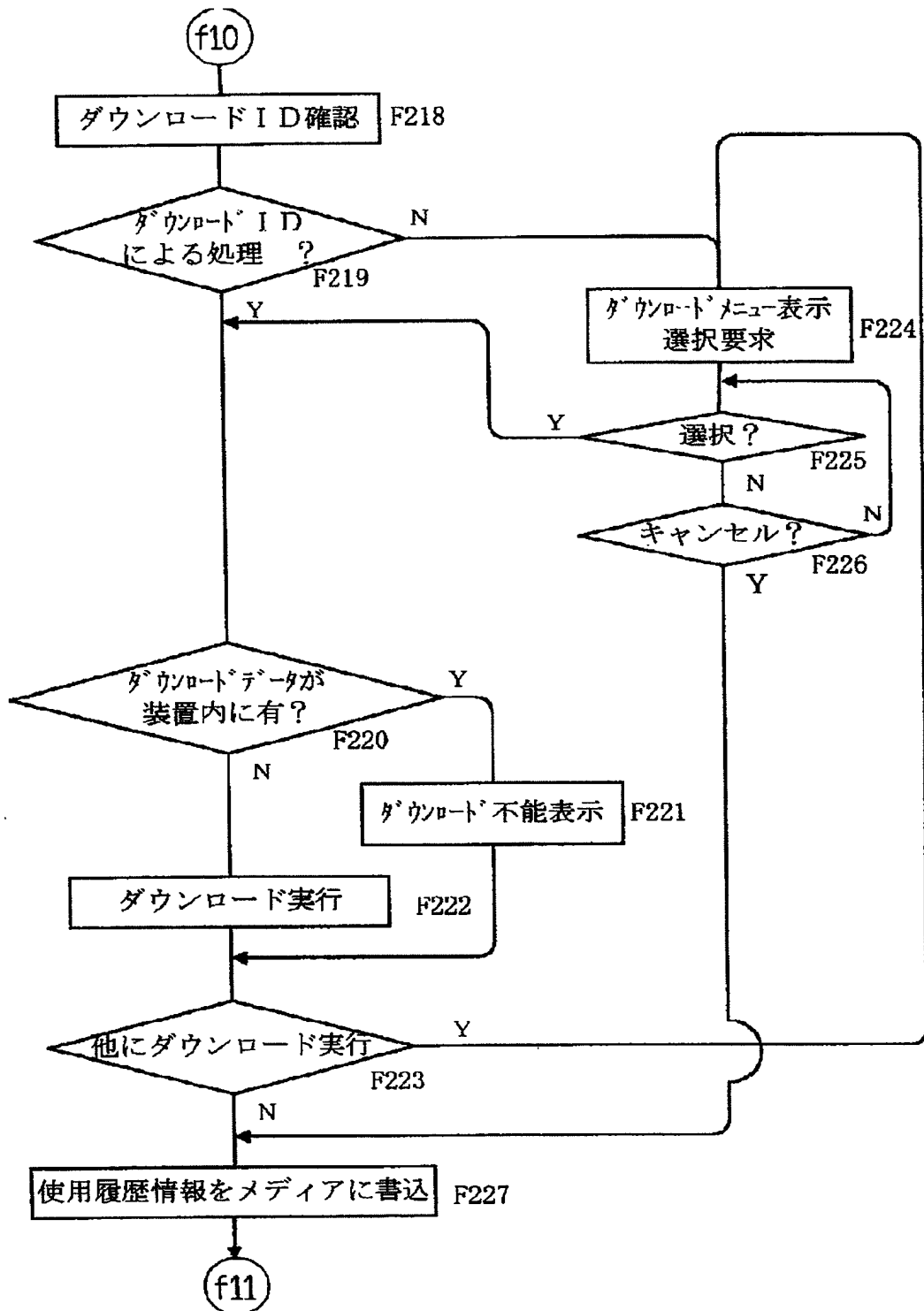
1 (公衆パソコン: タイプC)

【図24】

## 公衆ダウンロード装置の処理



【図 2 5】



【受入日】 2000年06月16日

【特許庁受入日】

【CSターム】 FZ03、HZ15、JZ13、JJ25、JZ66、JJ67、JZ76、KK43、KK45、KK57

【フリーワード】 その他の小売業、各種商品小売業、ネットショップ、ゲームソフト、ゲーム関係の商品、メールマガジン、映像商品、アーティストグッズ、売り上げランキング、カラオケ、MIDIデータ、MP3データ、ダウンロード、カラオケソフト、プリペイドカード、映画ビデオ販売ショップ、CD全集・CD-ROM、中古レア盤、アナログレコード、カタログ検索機能、DVD

【許諾レベル】 1Z

【著者群】

【論文タイトル】 さあ、あれを買ってみよう！

【サブタイトル】 娯楽編

【資料タイプ】 非技術雑誌

【ジャーナル】

【ジャーナルタイトル】 オンラインショッピング&オークションをやってみよう！ 初版

【サブタイトル】 LOCUS MOOK

【発行者名】 株式会社ローカス Locus Corporation

【開催日・発行日】 2000年06月25日

【頁】 30～33